

HUD HUMAN



1	Dieser Button ist das Root-Prim des HUD. Wenn es minimiert ist, werden die anderen Buttons dahinter verborgen, um den Bildschirm nicht zu überladen. Er ermöglicht das Verkleinern oder Wiederherstellen der vollständigen HUD-Größe.
2	Dieser Button ermöglicht es, einen Schwertangriff auf einen anderen Spieler auszuführen, indem nahegelegene Avatare gescannt werden.
3	Dieser Button ermöglicht es, das vom Avatar getragene Schwert ein- oder auszublenden. Das Schwert wird dynamisch angezeigt oder verborgen.
4	Dieser Button erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit des Avatars. Er beschleunigt die Bewegungen des Avatars, wenn er aktiviert ist.
5	Dieser Button befindet sich in der Entwicklung. Sobald er funktionsfähig ist, zeigt er eine Nachricht an, die den Beginn eines Kampfes signalisiert.
6	Dieser Button scannt Avatare in der Umgebung des HUD-Trägers. Er zeigt den Status der erkannten Avatare an.
7	Dieser Button öffnet ein Menü mit mehreren Optionen, wie das Anzeigen des Leitfadens, den Zugriff auf die Spielerseite auf der Website, die Verwaltung der Loyalität und das Erstellen eines Clans.

