

HUD HUMAN



1	Este botón es el prim raíz del HUD. Cuando está minimizado, los otros botones se ocultan detrás para no saturar la pantalla. Permite reducir o restaurar el tamaño completo del HUD.
2	Este botón permite lanzar un ataque con espada a otro jugador escaneando los avatares cercanos.
3	Este botón permite mostrar u ocultar la espada que lleva el avatar. Muestra u oculta la espada de forma dinámica.
4	Este botón permite aumentar la velocidad de movimiento del avatar. Acelera los movimientos del avatar cuando está activado.
5	Este botón está en desarrollo. Cuando sea funcional, mostrará un mensaje indicando el inicio de una batalla.
6	Este botón permite escanear los avatares alrededor del portador del HUD. Muestra el estado de los avatares detectados.
7	Este botón abre un menú con varias opciones, como consultar la guía, acceder a la página del jugador en el sitio web, gestionar la lealtad y crear un clan.

