

HUD HUMAN



1	Ce bouton est la prim racine du HUD. Lorsqu'il est minimisé, les autres boutons sont cachés derrière lui pour ne pas encombrer l'écran. Il permet de réduire ou de restaurer la taille complète du HUD.
2	Ce bouton permet de lancer une attaque à l'épée sur un autre joueur en scannant les avatars à proximité.
3	Ce bouton permet de rendre visible ou invisible l'épée portée par l'avatar. Il permet de cacher ou d'afficher l'épée de manière dynamique.
4	Ce bouton permet d'augmenter la vitesse de déplacement de l'avatar. Il accélère les mouvements de l'avatar lorsqu'il est activé.
5	Ce bouton est en développement. Lorsqu'il sera fonctionnel, il permettra d'afficher un message indiquant le début d'une bataille.
6	Ce bouton permet de scanner les avatars autour de l'avatar porteur du HUD. Il affiche le statut des avatars détectés.
7	Ce bouton ouvre un menu avec plusieurs options, telles que consulter le guide, accéder à la page du joueur sur le site web, gérer l'allégeance et créer un clan.

