

HUD HUMAN



1	Este botão é o prim raiz do HUD. Quando minimizado, os outros botões ficam ocultos atrás dele para não sobrecarregar a tela. Ele permite reduzir ou restaurar o tamanho completo do HUD.
2	Este botão permite lançar um ataque com espada contra outro jogador ao escanear os avatares próximos.
3	Este botão permite mostrar ou ocultar a espada usada pelo avatar. Ele exhibe ou esconde a espada dinamicamente.
4	Este botão permite aumentar a velocidade de movimento do avatar. Ele acelera os movimentos do avatar quando ativado.
5	Este botão está em desenvolvimento. Quando estiver funcional, exibirá uma mensagem indicando o início de uma batalha.
6	Este botão permite escanear os avatares ao redor do portador do HUD. Ele exhibe o status dos avatares detectados.
7	Este botão abre um menu com várias opções, como consultar o guia, acessar a página do jogador no site, gerenciar a lealdade e criar um clã.

