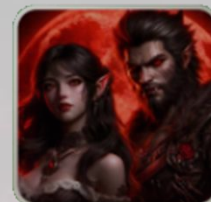


HUD LYCAN



1	Dieser Button ist die Root-Prim des HUDs. Wenn er minimiert ist, werden die anderen Buttons dahinter verborgen, um den Bildschirm nicht zu überladen. Er ermöglicht das Verkleinern oder Wiederherstellen der vollständigen HUD-Größe.
2	Dieser Button ermöglicht es, ein Opfer zu kratzen, indem nahe Avatare gescannt werden. Er erlaubt dem HUD-Träger, ein ausgewähltes Ziel zu kratzen.
3	Dieser Button macht den Avatar für andere Avatare unsichtbar. Er aktiviert eine Animation, um den Avatar zu verbergen.
4	Dieser Button erlaubt die Auswahl, ob sich der Avatar mit einem Feuereffekt teleportiert. Er fügt beim Teleportieren einen Flammeneffekt hinzu.
5	Dieser Button ermöglicht das Ein- oder Ausblenden der Werwolf-Krallen (claws), die der Avatar trägt. Die Krallen können dynamisch umgeschaltet werden.
6	Dieser Button erhöht die Bewegungsgeschwindigkeit des Avatars, wenn er aktiviert ist.
7	Dieser Button befindet sich in der Entwicklung. Sobald er funktionsfähig ist, zeigt er eine Nachricht an, die den Beginn eines Kampfes signalisiert.
8	Dieser Button dient dazu, die Spitze des vom Avatar getragenen Spikes zu verbergen. Er ermöglicht das Ein- oder Ausblenden des « spike »-Elements.
9	Dieser Button ermöglicht die Nutzung des Spike, um einem Opfer lebenswichtige Flüssigkeit zu entziehen. Die zu entziehende Menge kann gewählt werden (10, 25 oder 40).
10	Dieser Button erlaubt das Verbergen der Soul-Reaper-Spitzen, die der Avatar trägt. Er ermöglicht das Ein- oder Ausblenden des « Soul-Reaper »-Elements.
11	Dieser Button ermöglicht die Nutzung des Soul-Reaper zur Auswahl und Ernte von Seelen. Ein Dialogfenster öffnet sich, um Ziel und Seele auszuwählen.
12	Dieser Button scannt die Avatare in der Umgebung des HUD-Trägers. Er zeigt den Status der erkannten Avatare an, z. B. « fresh victim », wenn der Avatar noch nicht registriert ist.
13	Dieser Button öffnet ein Menü mit mehreren Optionen, wie z. B. den Guide anzeigen, die Spielerseite auf der Website aufrufen, die Zugehörigkeit verwalten und einen Clan erstellen.

