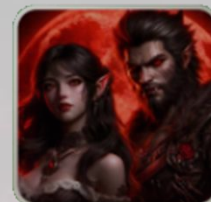


# HUD LYCAN



1	Este botón es la prim raíz del HUD. Cuando está minimizado, los otros botones se ocultan detrás para no saturar la pantalla. Permite reducir o restaurar el tamaño completo del HUD.
2	Este botón permite arañar a una víctima escaneando los avatares cercanos. Permite al portador del HUD arañar un objetivo seleccionado.
3	Este botón vuelve invisible al avatar ante los demás avatares. Activa una animación para ocultar al avatar.
4	Este botón permite elegir si el avatar se teletransporta con un efecto de fuego. Añade un efecto visual de llamas durante la teletransportación.
5	Este botón permite mostrar u ocultar las garras (claws) del hombre lobo que lleva el avatar. Permite alternar las garras de forma dinámica.
6	Este botón aumenta la velocidad de movimiento del avatar cuando está activado.
7	Este botón está en desarrollo. Cuando sea funcional, mostrará un mensaje indicando el inicio de una batalla.
8	Este botón sirve para ocultar la punta del spike que lleva el avatar. Permite mostrar u ocultar el elemento « spike ».
9	Este botón permite usar el Spike para drenar líquido vital de una víctima. Permite seleccionar la cantidad a drenar (10, 25 o 40).
10	Este botón permite ocultar las puntas del Soul-Reaper que lleva el avatar. Permite mostrar u ocultar el elemento « Soul-Reaper ».
11	Este botón permite usar el Soul-Reaper para seleccionar y recolectar almas. Se abre un cuadro de diálogo para elegir el objetivo y el alma a recuperar.
12	Este botón permite escanear los avatares alrededor del portador del HUD. Muestra el estado de los avatares detectados, como « fresh victim » si el avatar aún no está registrado.
13	Este botón abre un menú con varias opciones, como consultar la guía, acceder a la página del jugador en el sitio web, gestionar la lealtad y crear un clan.

