

# HUD LYCAN



<b>1</b>	Ce bouton est la prim racine du HUD. Lorsqu'il est minimisé, les autres boutons sont cachés derrière lui pour ne pas encombrer l'écran. Il permet de réduire ou de restaurer la taille complète du HUD.
<b>2</b>	Ce bouton permet de griffer une victime en scannant les avatars à proximité. Il permet à l'avatar porteur du HUD de griffer une cible sélectionnée.
<b>3</b>	Ce bouton permet de rendre l'avatar invisible à la vue des autres avatars. Il active une animation pour masquer l'avatar.
<b>4</b>	Ce bouton permet de choisir si l'avatar doit se téléporter avec un effet de feu. Il ajoute un effet visuel de flamme lors de la téléportation.
<b>5</b>	Ce bouton permet de rendre visibles ou invisibles les griffes (claws) du loup-garou portées par l'avatar. Il permet de cacher ou d'afficher les griffes de manière dynamique.
<b>6</b>	Ce bouton permet d'augmenter la vitesse de déplacement de l'avatar. Il accélère les mouvements de l'avatar lorsqu'il est activé.
<b>7</b>	Ce bouton est en développement. Lorsqu'il sera fonctionnel, il permettra d'afficher un message indiquant le début d'une bataille.
<b>8</b>	Ce bouton sert à cacher la pointe du spike porté par l'avatar. Il permet de masquer ou d'afficher l'élément « spike » sur l'avatar.
<b>9</b>	Ce bouton permet d'utiliser le Spike pour drainer du liquide vital d'une victime. Il permet de sélectionner le montant de liquide vital à drainer (10, 25 ou 40).
<b>10</b>	Ce bouton permet de cacher les pointes du Soul-Reaper porté par l'avatar. Il permet de masquer ou d'afficher l'élément « Soul-Reaper ».
<b>11</b>	Ce bouton permet d'utiliser le Soul-Reaper pour sélectionner et récolter des âmes. Une boîte de dialogue s'ouvre pour choisir la cible et l'âme à récupérer.
<b>12</b>	Ce bouton permet de scanner les avatars autour de l'avatar porteur du HUD. Il affiche le statut des avatars détectés, comme « fresh victim » si l'avatar n'est pas encore inscrit.
<b>13</b>	Ce bouton ouvre un menu avec plusieurs options, telles que consulter le guide, accéder à la page du joueur sur le site web, gérer l'allégeance et créer un clan.

