

HUD LYCAN



1	Questo pulsante è la prim radice dell'HUD. Quando è minimizzato, gli altri pulsanti vengono nascosti dietro di esso per non ingombrare lo schermo. Consente di ridurre o ripristinare la dimensione completa dell'HUD.
2	Questo pulsante consente di graffiare una vittima scansionando gli avatar nelle vicinanze. Permette al portatore dell'HUD di graffiare un bersaglio selezionato.
3	Questo pulsante rende l'avatar invisibile agli altri avatar. Attiva un'animazione per nascondere l'avatar.
4	Questo pulsante consente di scegliere se l'avatar si teletrasporta con un effetto di fuoco. Aggiunge un effetto visivo di fiamme durante il teletrasporto.
5	Questo pulsante consente di rendere visibili o invisibili le unghie (claws) del lupo mannaro indossate dall'avatar. Permette di attivare o disattivare dinamicamente le unghie.
6	Questo pulsante aumenta la velocità di movimento dell'avatar quando è attivato.
7	Questo pulsante è in fase di sviluppo. Quando sarà operativo, mostrerà un messaggio che indica l'inizio di una battaglia.
8	Questo pulsante serve a nascondere la punta dello spike indossato dall'avatar. Permette di mostrare o nascondere l'elemento « spike ».
9	Questo pulsante consente di usare lo Spike per drenare liquido vitale da una vittima. Permette di selezionare la quantità da drenare (10, 25 o 40).
10	Questo pulsante consente di nascondere le punte del Soul-Reaper indossato dall'avatar. Permette di mostrare o nascondere l'elemento « Soul-Reaper ».
11	Questo pulsante consente di usare il Soul-Reaper per selezionare e raccogliere anime. Si apre una finestra di dialogo per scegliere il bersaglio e l'anima da recuperare.
12	Questo pulsante consente di scansionare gli avatar attorno al portatore dell'HUD. Mostra lo stato degli avatar rilevati, come « fresh victim » se l'avatar non è ancora registrato.
13	Questo pulsante apre un menu con diverse opzioni, come consultare la guida, accedere alla pagina del giocatore sul sito web, gestire l'alleanza e creare un clan.

