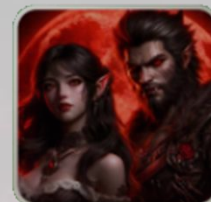


HUD LYCAN



1	Este botão é a prim raiz do HUD. Quando minimizado, os outros botões ficam ocultos atrás dele para não poluir a tela. Permite reduzir ou restaurar o tamanho completo do HUD.
2	Este botão permite arranhar uma vítima ao escanear os avatares próximos. Permite ao portador do HUD arranhar um alvo selecionado.
3	Este botão torna o avatar invisível para os outros avatares. Ele ativa uma animação para ocultar o avatar.
4	Este botão permite escolher se o avatar se teletransporta com um efeito de fogo. Ele adiciona um efeito visual de chamas durante a teletransportação.
5	Este botão permite mostrar ou ocultar as garras (claws) do lobisomem usadas pelo avatar. As garras podem ser alternadas dinamicamente.
6	Este botão aumenta a velocidade de movimento do avatar quando ativado.
7	Este botão está em desenvolvimento. Quando estiver funcional, exibirá uma mensagem indicando o início de uma batalha.
8	Este botão serve para ocultar a ponta do spike usado pelo avatar. Ele permite mostrar ou ocultar o elemento « spike ».
9	Este botão permite usar o Spike para drenar líquido vital de uma vítima. Permite selecionar a quantidade a drenar (10, 25 ou 40).
10	Este botão permite ocultar as pontas do Soul-Reaper usadas pelo avatar. Ele permite mostrar ou ocultar o elemento « Soul-Reaper ».
11	Este botão permite usar o Soul-Reaper para selecionar e coletar almas. Uma caixa de diálogo se abre para escolher o alvo e a alma a ser coletada.
12	Este botão permite escanear os avatares ao redor do portador do HUD. Ele exibe o status dos avatares detectados, como « fresh victim » se o avatar ainda não estiver registrado.
13	Este botão abre um menu com várias opções, como consultar o guia, acessar a página do jogador no site, gerenciar a lealdade e criar um clã.

