

HUD VAMPIRE



1	Este botón es el prim raíz del HUD. Cuando está minimizado, los otros botones se ocultan detrás de él para evitar desordenar la pantalla. Permite reducir o restaurar el tamaño completo del HUD.
2	Este botón permite morder a una víctima escaneando los avatares cercanos. Permite al avatar que lleva el HUD morder un objetivo seleccionado.
3	Este botón permite hacer al avatar invisible a la vista de los otros avatares. Activa una animación para ocultar el avatar.
4	Este botón permite elegir si el avatar debe teletransportarse con un efecto de niebla. Añade un efecto visual de niebla durante la teletransportación.
5	Este botón permite hacer visibles o invisibles los colmillos del vampiro que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar dinámicamente los colmillos.
6	Este botón permite aumentar la velocidad de movimiento del avatar. Acelera los movimientos del avatar cuando está activado.
7	Este botón está en desarrollo. Cuando esté funcional, permitirá mostrar un mensaje que indique el comienzo de una batalla.
8	Este botón sirve para ocultar la punta del spike que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar el elemento "spike" en el avatar.
9	Este botón permite usar el Spike para drenar líquido vital de una víctima. Permite seleccionar la cantidad de líquido vital a drenar (10, 25 o 40).
10	Este botón permite ocultar las puntas del Soul-Reaper que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar el elemento "Soul-Reaper" en el avatar.
11	Este botón permite usar el Soul-Reaper para seleccionar y cosechar almas. Se abre un cuadro de diálogo para elegir el objetivo y el alma a cosechar.
12	Este botón permite escanear los avatares alrededor del avatar que lleva el HUD. Muestra el estado de los avatares detectados, como "fresh victim" si el avatar aún no está registrado.
13	Este botón abre un menú con varias opciones, como consultar la guía, acceder a la página del jugador en el sitio web, gestionar la lealtad y crear un clan.

