

# HUD VAMPIRE



<b>1</b>	Este botón es el primer raíz del HUD. Cuando está minimizado, los otros botones se ocultan detrás de él para evitar desordenar la pantalla. Permite reducir o restaurar el tamaño completo del HUD.
<b>2</b>	Este botón permite morder a una víctima escaneando los avatares cercanos. Permite al avatar que lleva el HUD morder un objetivo seleccionado.
<b>3</b>	Este botón permite hacer al avatar invisible a la vista de los otros avatares. Activa una animación para ocultar el avatar.
<b>4</b>	Este botón permite elegir si el avatar debe teletransportarse con un efecto de niebla. Añade un efecto visual de niebla durante la teletransportación.
<b>5</b>	Este botón permite hacer visibles o invisibles los colmillos del vampiro que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar dinámicamente los colmillos.
<b>6</b>	Este botón permite aumentar la velocidad de movimiento del avatar. Acelera los movimientos del avatar cuando está activado.
<b>7</b>	Este botón está en desarrollo. Cuando esté funcional, permitirá mostrar un mensaje que indique el comienzo de una batalla.
<b>8</b>	Este botón sirve para ocultar la punta del spike que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar el elemento "spike" en el avatar.
<b>9</b>	Este botón permite usar el Spike para drenar líquido vital de una víctima. Permite seleccionar la cantidad de líquido vital a drenar (10, 25 o 40).
<b>10</b>	Este botón permite ocultar las puntas del Soul-Reaper que lleva el avatar. Permite ocultar o mostrar el elemento "Soul-Reaper" en el avatar.
<b>11</b>	Este botón permite usar el Soul-Reaper para seleccionar y cosechar almas. Se abre un cuadro de diálogo para elegir el objetivo y la alma a cosechar.
<b>12</b>	Este botón permite escanear los avatares alrededor del avatar que lleva el HUD. Muestra el estado de los avatares detectados, como "fresh victim" si el avatar aún no está registrado.
<b>13</b>	Este botón abre un menú con varias opciones, como consultar la guía, acceder a la página del jugador en el sitio web, gestionar la lealtad y crear un clan.

