

# HUD VAMPIRE



1	Questo pulsante è il prim radice dell'HUD. Quando è minimizzato, gli altri pulsanti sono nascosti dietro di esso per evitare di ingombrare lo schermo. Permette di ridurre o ripristinare la dimensione completa dell'HUD.
2	Questo pulsante consente di mordere una vittima scansionando gli avatar vicini. Consente all'avatar che indossa l'HUD di mordere un obiettivo selezionato.
3	Questo pulsante consente di rendere l'avatar invisibile alla vista degli altri avatar. Attiva un'animazione per nascondere l'avatar.
4	Questo pulsante consente di scegliere se l'avatar deve teletrasportarsi con un effetto nebbia. Aggiunge un effetto visivo di nebbia durante il teletrasporto.
5	Questo pulsante consente di rendere visibili o invisibili i denti del vampiro indossati dall'avatar. Permette di nascondere o mostrare dinamicamente i denti.
6	Questo pulsante consente di aumentare la velocità di movimento dell'avatar. Aumenta i movimenti dell'avatar quando attivato.
7	Questo pulsante è in sviluppo. Quando sarà funzionante, permetterà di visualizzare un messaggio che indica l'inizio di una battaglia.
8	Questo pulsante serve per nascondere la punta del spike indossato dall'avatar. Permette di nascondere o mostrare l'elemento "spike" sull'avatar.
9	Questo pulsante permette di utilizzare lo Spike per drenare liquido vitale da una vittima. Permette di selezionare la quantità di liquido vitale da drenare (10, 25 o 40).
10	Questo pulsante permette di nascondere le punte del Soul-Reaper indossato dall'avatar. Permette di nascondere o mostrare l'elemento "Soul-Reaper" sull'avatar.
11	Questo pulsante consente di utilizzare il Soul-Reaper per selezionare e raccogliere le anime. Si apre una finestra di dialogo per scegliere il bersaglio e l'anima da raccogliere.
12	Questo pulsante consente di scansionare gli avatar intorno all'avatar che indossa l'HUD. Mostra lo stato degli avatar rilevati, come "fresh victim" se l'avatar non è ancora registrato.
13	Questo pulsante apre un menu con diverse opzioni, come consultare la guida, accedere alla pagina del giocatore sul sito web, gestire l'alleanza e creare un clan.

