

HUD VAMPIRE



1	Este botão é o prim raiz do HUD. Quando minimizado, os outros botões ficam ocultos atrás dele para não sobrecarregar a tela. Ele permite reduzir ou restaurar o tamanho completo do HUD.
2	Este botão permite morder uma vítima, escaneando os avatares próximos. Permite ao avatar que usa o HUD morder um alvo selecionado.
3	Este botão permite tornar o avatar invisível à vista de outros avatares. Ele ativa uma animação para esconder o avatar.
4	Este botão permite escolher se o avatar deve se teletransportar com um efeito de neblina. Adiciona um efeito visual de neblina durante a teletransportação.
5	Este botão permite tornar os dentes do vampiro visíveis ou invisíveis. Ele permite esconder ou exibir dinamicamente os dentes.
6	Este botão permite aumentar a velocidade de movimento do avatar. Ele acelera os movimentos do avatar quando ativado.
7	Este botão está em desenvolvimento. Quando funcional, permitirá exibir uma mensagem indicando o início de uma batalha.
8	Este botão serve para esconder a ponta do spike que o avatar usa. Permite esconder ou exibir o elemento "spike" no avatar.
9	Este botão permite usar o Spike para drenar líquido vital de uma vítima. Permite selecionar a quantidade de líquido vital a drenar (10, 25 ou 40).
10	Este botão permite esconder as pontas do Soul-Reaper que o avatar usa. Permite esconder ou exibir o elemento "Soul-Reaper" no avatar.
11	Este botão permite usar o Soul-Reaper para selecionar e colher almas. Uma caixa de diálogo é aberta para escolher o alvo e a alma a ser colhida.
12	Este botão permite escanear os avatares ao redor do avatar que usa o HUD. Ele exibe o status dos avatares detectados, como "fresh victim" se o avatar ainda não estiver registrado.
13	Este botão abre um menu com várias opções, como consultar o guia, acessar a página do jogador no site, gerenciar a lealdade e criar um clan.

