

OSSL REQUIREMENTS



⚠ ATENCIÓN: ACTIVACIÓN DE LAS FUNCIONES OSSL PARA BLOODMOON

Para asegurar el buen funcionamiento de los sistemas de BloodMoon (teletransportación, animaciones, notecards, etc.), debes activar ciertas funciones OpenSimulator (OSSL).

Si estas funciones no están habilitadas, las características clave de BloodMoon no funcionarán correctamente.

PARÁMETROS A ACTIVAR EN EL ARCHIVO `osslenable.ini`

Aquí están los ajustes esenciales que debes ajustar para que BloodMoon funcione correctamente:

[OSSL]

Habilitar las funciones OSSL necesarias para BloodMoon

AllowOSFunctions = true

Permitir la creación de notecards y animaciones

Allow_osMakeNotecard = true # Permite la creación de notecards para todos los avatares

Allow_osAvatarPlayAnimation = true # Permite que los avatares reproduzcan animaciones

Allow_osAvatarStopAnimation = true # Permite detener las animaciones

Permitir la teletransportación de avatares

Allow_osTeleportOwner = true # Permite que todos los avatares se teletransporten, no solo Estate Manager y Owner

...

EXPLICACIÓN DE LOS PARÁMETROS

1. **`AllowOSFunctions = true`**

Habilita todas las funciones OSSL necesarias para que BloodMoon funcione correctamente en tu región.

2. **`Allow_osMakeNotecard = true`**

Permite la creación de notecards (por ejemplo, para almacenar el UUID del avatar). Es esencial para hacer el seguimiento de la información en BloodMoon.

3. **`Allow_osAvatarPlayAnimation = true`**

Permite que los avatares reproduzcan animaciones (por ejemplo, para ataques o transformaciones en BloodMoon).

4. **`Allow_osAvatarStopAnimation = true`**

Permite que los avatares detengan las animaciones después de que se completan las acciones (como un ataque o transformación en vampiro).

5. **`Allow_osTeleportOwner = true`**

Permite que todos los avatares (no solo los Estate Manager o Estate Owner) se teletransporten en función de las acciones de BloodMoon (espera, movimiento, ataques).

Gracias por usar BloodMoon!

Disfruta de la noche. 🌙 🩸

