

OSSL REQUIREMENTS



⚠ ATTENTION : ACTIVATION DES FONCTIONS OSSL POUR BLOODMOON

Pour assurer le bon fonctionnement des systèmes BloodMoon (téléportation, animations, notecards, etc.), vous devez activer certaines fonctions OpenSimulator (OSSL).

Si ces fonctions ne sont pas activées, les fonctionnalités clés de BloodMoon ne fonctionneront pas correctement.

PARAMÈTRES À ACTIVER DANS LE FICHIER `osslenable.ini`

Voici les paramètres essentiels à ajuster pour que BloodMoon fonctionne correctement :

[OSSL]

Activer les fonctions OSSL nécessaires pour BloodMoon

AllowOSFunctions = true

Autoriser la création de notecards et les animations

Allow_osMakeNotecard = true # Permet la création de notecards pour tous les avatars

Allow_osAvatarPlayAnimation = true # Permet aux avatars de jouer des animations

Allow_osAvatarStopAnimation = true # Permet de stopper les animations

Autoriser la téléportation des avatars

Allow_osTeleportOwner = true # Permet à tous les avatars de se téléporter, pas seulement Estate Manager et Owner

...

EXPLICATION DES PARAMÈTRES

1. `**`AllowOSFunctions = true`**`

Active toutes les fonctions OSSL nécessaires pour que BloodMoon fonctionne correctement sur ta région.

2. `**`Allow_osMakeNotecard = true`**`

Permet de créer des notecards (par exemple, pour enregistrer l'UUID de l'avatar). C'est indispensable pour le bon suivi des informations dans BloodMoon.

3. `**`Allow_osAvatarPlayAnimation = true`**`

Permet aux avatars de jouer des animations (par exemple, pour les attaques ou transformations dans BloodMoon).

4. `**`Allow_osAvatarStopAnimation = true`**`

Permet de stopper les animations après les actions effectuées (comme l'attaque ou la transformation en vampire).

5. `**`Allow_osTeleportOwner = true`**`

Permet à tous les avatars (pas seulement les Estate Manager ou Estate Owner) de se téléporter en fonction des actions BloodMoon (attentes, déplacements, attaques).

Merci d'utiliser BloodMoon !

Bonne aventure et que la nuit soit avec vous. 🌙 🩸

