

# OSSL REQUIREMENTS

## ⚠ ATTENZIONE: ABILITAZIONE DELLE FUNZIONI OSSL PER BLOODMOON

Per garantire il corretto funzionamento dei sistemi di BloodMoon (teletrasporto, animazioni, notecards, ecc.), è necessario abilitare alcune funzioni OpenSimulator (OSSL).

Se queste funzioni non sono abilitate, le funzionalità principali di BloodMoon non funzioneranno correttamente.

### PARAMETRI DA ABILITARE NEL FILE `osslenable.ini`

Ecco i parametri essenziali da modificare affinché BloodMoon funzioni correttamente:

#### [OSSL]

```
# Abilitare le funzioni OSSL necessarie per BloodMoon
AllowOSFunctions = true

# Permettere la creazione di notecards e animazioni
Allow_osMakeNotecard = true # Permette la creazione di notecards per tutti gli avatar
Allow_osAvatarPlayAnimation = true # Permette agli avatar di riprodurre animazioni
Allow_osAvatarStopAnimation = true # Permette di fermare le animazioni

# Permettere il teletrasporto degli avatar
Allow_osTeleportOwner = true # Permette a tutti gli avatar di teletrasportarsi, non solo a Estate Manager e
Owner
...
```

### SPIEGAZIONE DEI PARAMETRI

#### 1. \*\*`AllowOSFunctions = true`\*\*

Abilita tutte le funzioni OSSL necessarie affinché BloodMoon funzioni correttamente nella tua regione.

#### 2. \*\*`Allow\_osMakeNotecard = true`\*\*

Permette la creazione di notecards (ad esempio, per memorizzare l'UUID dell'avatar). Questo è essenziale per monitorare le informazioni in BloodMoon.

#### 3. \*\*`Allow\_osAvatarPlayAnimation = true`\*\*

Permette agli avatar di riprodurre animazioni (ad esempio, per attacchi o trasformazioni in BloodMoon).

#### 4. \*\*`Allow\_osAvatarStopAnimation = true`\*\*

Permette agli avatar di fermare le animazioni dopo che le azioni sono state completate (come un attacco o una trasformazione in vampiro).

#### 5. \*\*`Allow\_osTeleportOwner = true`\*\*

Permette a tutti gli avatar (non solo Estate Manager o Estate Owner) di teletrasportarsi in base alle azioni di BloodMoon (attese, spostamenti, attacchi).

Grazie per utilizzare BloodMoon!

Goditi la notte. 🌙 💢

