

OSSL REQUIREMENTS



⚠ ATTENZIONE: ABILITAZIONE DELLE FUNZIONI OSSL PER BLOODMOON

Per garantire il corretto funzionamento dei sistemi di BloodMoon (teletrasporto, animazioni, notecards, ecc.), è necessario abilitare alcune funzioni OpenSimulator (OSSL).

Se queste funzioni non sono abilitate, le funzionalità principali di BloodMoon non funzioneranno correttamente.

PARAMETRI DA ABILITARE NEL FILE `osslenable.ini`

Ecco i parametri essenziali da modificare affinché BloodMoon funzioni correttamente:

[OSSL]

Abilitare le funzioni OSSL necessarie per BloodMoon

AllowOSFunctions = true

Permettere la creazione di notecards e animazioni

Allow_osMakeNotecard = true # Permette la creazione di notecards per tutti gli avatar

Allow_osAvatarPlayAnimation = true # Permette agli avatar di riprodurre animazioni

Allow_osAvatarStopAnimation = true # Permette di fermare le animazioni

Permettere il teletrasporto degli avatar

Allow_osTeleportOwner = true # Permette a tutti gli avatar di teletrasportarsi, non solo a Estate Manager e Owner

...

SPIEGAZIONE DEI PARAMETRI

1. **`AllowOSFunctions = true`**

Abilita tutte le funzioni OSSL necessarie affinché BloodMoon funzioni correttamente nella tua regione.

2. **`Allow_osMakeNotecard = true`**

Permette la creazione di notecards (ad esempio, per memorizzare l'UUID dell'avatar). Questo è essenziale per monitorare le informazioni in BloodMoon.

3. **`Allow_osAvatarPlayAnimation = true`**

Permette agli avatar di riprodurre animazioni (ad esempio, per attacchi o trasformazioni in BloodMoon).

4. **`Allow_osAvatarStopAnimation = true`**

Permette agli avatar di fermare le animazioni dopo che le azioni sono state completate (come un attacco o una trasformazione in vampiro).

5. **`Allow_osTeleportOwner = true`**

Permette a tutti gli avatar (non solo Estate Manager o Estate Owner) di teletrasportarsi in base alle azioni di BloodMoon (attese, spostamenti, attacchi).

Grazie per utilizzare BloodMoon!

Goditi la notte. 🌙 🩸

