

OSSL REQUIREMENTS



⚠️ ATENÇÃO: ATIVANDO AS FUNÇÕES OSSL PARA BLOODMOON

Para garantir o bom funcionamento dos sistemas BloodMoon (teletransporte, animações, notecards, etc.), você deve ativar certas funções OpenSimulator (OSSL).

Se essas funções não estiverem habilitadas, os recursos principais do BloodMoon não funcionarão corretamente.

PARÂMETROS A SEREM ATIVADOS NO ARQUIVO `osslenable.ini`

Aqui estão os ajustes essenciais para modificar para que BloodMoon funcione corretamente:

[OSSL]

Ativar as funções OSSL necessárias para o BloodMoon

AllowOSFunctions = true

Permitir a criação de notecards e animações

Allow_osMakeNotecard = true # Permite a criação de notecards para todos os avatares

Allow_osAvatarPlayAnimation = true # Permite que os avatares reproduzam animações

Allow_osAvatarStopAnimation = true # Permite parar as animações

Permitir o teletransporte dos avatares

Allow_osTeleportOwner = true # Permite que todos os avatares se teletransportem, não apenas Estate Manager e Owner

...

EXPLICAÇÃO DOS PARÂMETROS

1. ****`AllowOSFunctions = true`****

Habilita todas as funções OSSL necessárias para que o BloodMoon funcione corretamente na sua região.

2. ****`Allow_osMakeNotecard = true`****

Permite a ****criação de notecards**** (por exemplo, para armazenar o UUID do avatar). Isso é essencial para monitorar as informações no BloodMoon.

3. ****`Allow_osAvatarPlayAnimation = true`****

Permite que os avatares ****reproduzam animações**** (por exemplo, para ataques ou transformações no BloodMoon).

4. ****`Allow_osAvatarStopAnimation = true`****

Permite que os avatares ****parem as animações**** depois que as ações forem concluídas (como um ataque ou transformação em vampiro).

5. ****`Allow_osTeleportOwner = true`****

Permite que ****todos os avatares**** (não apenas Estate Manager ou Estate Owner) se ****teletransportem**** com base nas ações do BloodMoon (esperas, movimentos, ataques).

Obrigado por jogar BloodMoon!

Aproveite a noite. 🌙 🩸

