

THE REGENERATION POTION

Elixier der Zweiten Dämmerung



Im Universum von BloodMoon entkommt niemand dem Fluch.

Jede Nacht, wenn die Uhr Mitternacht schlägt, senkt sich eine uralte Kraft auf jene herab, die an den Mond gebunden sind.

Vampire, Lycans und Hybriden sehen, wie ihr Vitalflüssigkeit langsam von dieser unsichtbaren Macht entzogen wird.

Wer seine eigene Existenz vernachlässigt, fällt früher oder später.

Wenn die Vitalflüssigkeit null erreicht...

werden Vampire, Lycans und Hybriden zu Destroyed,
Menschen werden zu Revenant.

Und nur wenige kehren unverändert aus diesem Zustand zurück.

🌙 Wesen des Regenerations-Tranks

Der Regenerations-Trank ist kein gewöhnliches Getränk.

Er ist weder eine Ration noch eine gewöhnliche Ressource.

Er ist ein uraltes Elixier, bereitet nach vergessenen Riten,
bestimmt für jene, die am tiefsten gefallen sind.

Seine Macht ist einzigartig:

- 🔴 Er stellt die Vitalflüssigkeit sofort auf 100 wieder her.
- 🟣 Er bringt ein Wesen im Zustand Destroyed oder Revenant zurück in den Zustand Active.
- 🌟 Er gewährt +500 XP, das Zeichen einer Wiedergeburt, die der Dunkelheit entrissen wurde.

Doch eine solche Macht hat ihren Preis.

⚠️ Ein Artefakt zur Einmaligen Nutzung

Der Regenerations-Trank ist einmalig verwendbar.

Einmal konsumiert:

Seine Kraft ist für immer erschöpft.

Die Phiole bleibt leer zurück.

Sie kann niemals erneut benutzt werden.

Selbst wenn Ihr eine weitere Phiole mit demselben Siegel erhaltet,
wird die Magie Eure Seele erkennen.

Dieser Trank ist nicht für leichtfertigen Gebrauch bestimmt.

Er ist eine zweite Chance, keine Gewohnheit.



Anwendung

Tragt den Trank in Eurer Hand.

Wartet, bis sein Zustand überprüft wurde.

Klickt ihn an.

Wählt Drink.

Lasst die Magie wirken.

Ist die Phiole bereits leer, wird sie sich von selbst lösen.

Magie lügt nicht.

Wann sollte man ihn benutzen?

Der Regenerations-Trank ist für kritische Situationen bestimmt:

Nachdem Ihr auf Destroyed reduziert wurdet.

Wenn Ihr in den Zustand Revenant gefallen seid.

Er ist kein Komfort.

Er ist ein letzter Ausweg.

Denkt daran

Der Fluch schlägt jede Nacht zu.

Der Hunger kehrt immer zurück.

Der Mond verzeiht nichts.

Auf BloodMoon ist jede Nacht eine Prüfung.

Und jede Wiedergeburt... ist ein Privileg.

