

THE REGENERATION POTION

Élixir de Seconde Aube



Dans l'univers de BloodMoon, nul n'échappe à la Malédiction.

Chaque nuit, lorsque l'horloge sonne minuit, une force ancienne s'abat sur les êtres liés à la lune. Vampires, Lycans et Hybrides voient leur Liquide Vital lentement drainé par cette puissance invisible. Ceux qui négligent leur survie finissent par tomber.

Lorsque le Liquide Vital atteint zéro...
les Vampires, Lycans et Hybrides deviennent Destroyed,
les Humains deviennent Revenant.

Et rares sont ceux qui reviennent intacts de cet état.

🔮 Nature de la Regeneration Potion

La Regeneration Potion n'est pas une simple boisson.
Ce n'est ni une ration, ni une ressource ordinaire.

C'est un élixir ancien, préparé selon des rites oubliés,
destiné à ceux qui ont chuté au plus bas.

Son pouvoir est unique :

- 🔴 Elle restaure instantanément le Liquide Vital à 100.
 - 🟣 Elle ramène un être Destroyed ou Revenant à l'état Active.
 - 🟡 Elle confère +500 XP, marque d'une renaissance arrachée aux ténèbres.
- Mais un tel pouvoir a un prix.

⚠️ Un Artefact à Usage Unique

La Regeneration Potion est one-shot.

Une fois consommée :

Son pouvoir est définitivement dissipé.

La fiole devient vide.

Elle ne pourra jamais être utilisée à nouveau.

Même si vous obtenez une nouvelle fiole portant le même sceau,
la magie reconnaîtra votre âme.

Cette potion n'est pas destinée à être utilisée à la légère.

Elle est une seconde chance, pas une habitude.



👉 Comment l'utiliser

Portez la potion dans votre main.

Attendez la vérification de son état.

Cliquez dessus.

Sélectionnez Drink.

Laissez la magie accomplir son œuvre.

Si la fiole est déjà vide, elle se détachera d'elle-même.

La magie ne ment pas.

🌙 Quand l'utiliser ?

La Regeneration Potion est conçue pour les situations critiques :

Après avoir été réduit à Destroyed.

Lorsque vous êtes tombé au statut Revenant.

Ce n'est pas une commodité.

C'est un recours ultime.

🕯 Souvenez-vous

La Malédiction frappe chaque nuit.

La faim revient toujours.

La lune ne pardonne rien.

Sur BloodMoon, chaque nuit est une épreuve.

Et chaque renaissance... est un privilège.

