

SHOOTER GLASS



Dans les profondeurs chaleureuses de la BloodMoon Tavern, là où les voyageurs se retrouvent entre deux aventures et où les murmures des créatures de la nuit se mêlent aux rires des mortels, on peut trouver de petits verres appelés Shooters.

Ces verres spéciaux permettent de restaurer une partie du Liquid Vital, chacun étant adapté à certaines races du monde de BloodMoon.

Trouver un Shooter

Les shooters peuvent être trouvés directement à la BloodMoon Tavern.

Pour en obtenir un :

1. Approchez-vous du bar de la BloodMoon Tavern.
2. Cliquez sur le distributeur de shooters.
3. Le verre correspondant apparaîtra dans votre inventaire.

Chaque verre contient une boisson différente adaptée aux besoins des différentes races.

Comment boire un Shooter

Une fois obtenu, le shooter doit être utilisé correctement.

1. Portez (Wear) le verre depuis votre inventaire.
2. Cliquez sur le verre porté.
3. Une animation de boisson se déclenche.
4. Votre énergie vitale est restaurée.

Effet

Tous les shooters restaurent :

+20 Liquid Vital

Mais chaque boisson est destinée à certaines races.

Shooters disponibles



🔴 Verre de Sang

Réservé aux créatures de la nuit.

Peut être consommé par :

- Vampires
- Hybrids

🌙 Verre de Lumen

Une boisson lumineuse et mystérieuse appréciée par certaines créatures.

Peut être consommé par :

- Lycans
- Hybrids

🍏 Verre de Cidre

Une boisson simple et chaleureuse appréciée des mortels.

Peut être consommé par :

- Humains

⚠️ Restriction

Chaque shooter ne peut être consommé que par les races autorisées.

Si une autre race tente de le boire, le verre n'aura aucun effet.

🍷 La BloodMoon Tavern

La BloodMoon Tavern n'est pas seulement un lieu de repos.

C'est un endroit où se croisent humains, lycans et vampires entre deux histoires, deux alliances... ou deux trahisons.

Certains viennent pour oublier leurs batailles.

D'autres pour préparer les prochaines.

Mais une chose est sûre :

Un bon shooter peut parfois redonner assez de Liquid Vital pour survivre à la nuit suivante.

