

# THE CURSE

## Der Fluch

In der Welt von BloodMoon ist die Nacht niemals still.

Mit jedem nächtlichen Zyklus legt sich ein uralter Fluch über jene Wesen, die an den Mond und ihre wahre Natur gebunden sind.

Dieser Fluch betrifft Menschen, Vampire, Lykaner und Hybriden.

Er entzieht ihnen langsam ihre Lebenskraft, bekannt als Lebensflüssigkeit.

Dem Fluch kann man nicht entkommen.

Um zu überleben, muss man lernen, sich zu nähren.

Der Fluch ist automatisch und unvermeidlich.

Er tritt einmal täglich um Mitternacht (00:00 – europäische Zeit) in Kraft und betrifft alle auf BloodMoon registrierten Spieler.

Jede Nacht entzieht der Fluch Vampiren, Lykanern und Hybriden ohne aktiven Schutz 4 Liter Lebensflüssigkeit.

Jede Rasse verfügt über eigene Wege, diese Ressource wiederherzustellen – durch Nahrung, spezielle Ressourcen, Interaktionen mit anderen Spielern oder spezielle Orte im BloodMoon-Universum, wie die Taverne im Willkommensbereich von BloodMoon.

The Forever ist eine uralte und mächtige Halskette.

Wenn sie getragen wird, verhindert sie, dass der Fluch während der Nacht Lebensflüssigkeit entzieht.

Wenn die Lebensflüssigkeit 0 erreicht:

- Menschen werden zu Revenant.
- Vampire, Lykaner und Hybriden werden zu Destroyed.

Auf BloodMoon ist jede Nacht eine Prüfung.

