

THE CURSE

La Maldición

En el mundo de BloodMoon, la noche nunca es silenciosa.

Con cada ciclo nocturno, una antigua maldición cae sobre los seres ligados a la luna y a su naturaleza profunda.

Esta maldición afecta a Humanos, Vampiros, Licántropos e Híbridos.

Drena lentamente su fuerza vital, conocida como Líquido Vital.

No se puede escapar de la Maldición.

Para sobrevivir, es necesario aprender a alimentarse.

La Maldición es automática e inevitable.

Se activa una vez al día, a medianoche (00:00 – hora europea), y afecta a todos los jugadores registrados en BloodMoon.

Cada noche, la Maldición elimina 4 litros de Líquido Vital a Vampiros, Licántropos e Híbridos que no tengan protección activa.

Cada raza tiene sus propios medios para recuperar este recurso, a través de la alimentación, recursos específicos, interacciones con otros jugadores, o lugares dedicados del universo BloodMoon, como la Taberna situada en la zona de bienvenida de BloodMoon.

The Forever es un collar antiguo y poderoso.

Cuando se lleva puesto, impide que la Maldición drene el Líquido Vital durante la noche.

Cuando el Líquido Vital llega a 0:

- Los Humanos se convierten en Revenant.**
- Vampiros, Licántropos e Híbridos se convierten en Destroyed.**

En BloodMoon, cada noche es una prueba

La Maldición

