

THE CURSE

La Malédiction (The Curse)

Dans l'univers de BloodMoon, la nuit n'est jamais silencieuse.

À chaque cycle nocturne, une ancienne malédiction s'abat sur les êtres liés à la lune et à leur nature profonde.

Cette malédiction affecte Humains, Vampires, Lycans et Hybrides.

Elle draine lentement leur force vitale, appelée Liquide Vital.

On ne peut pas échapper à la Malédiction.

Pour survivre, il faut apprendre à se nourrir.

La Malédiction est automatique et inévitable.

Elle se déclenche une fois par jour, à minuit (00:00 – heure européenne), et concerne tous les joueurs enregistrés sur BloodMoon.

Chaque nuit, la Malédiction retire 4 litres de Liquide Vital aux Vampires, Lycans et Hybrides qui ne disposent d'aucune protection active.

Chaque race dispose de ses propres moyens pour reconstituer cette ressource, à travers l'alimentation, des ressources spécifiques, des interactions avec d'autres joueurs, ou des lieux dédiés de l'univers BloodMoon, comme la Taverne située à l'accueil de BloodMoon.

The Forever est un collier ancien et puissant.

Lorsqu'il est porté, il empêche la Malédiction de drainer le Liquide Vital pendant la nuit.

Lorsque le Liquide Vital atteint 0 :

- Les Humains deviennent Revenant.
- Les Vampires, Lycans et Hybrides deviennent Destroyed.

Sur BloodMoon, chaque nuit est une épreuve.

