

THE CURSE

La Maledizione

Nel mondo di BloodMoon, la notte non è mai silenziosa.

Ad ogni ciclo notturno, un'antica maledizione si abbatte sugli esseri legati alla luna e alla loro natura più profonda.

Questa maledizione colpisce Umani, Vampiri, Lycans e Ibridi.

Drena lentamente la loro forza vitale, chiamata Liquido Vitale.

Non è possibile sfuggire alla Maledizione.

Per sopravvivere, bisogna imparare a nutrirsi.

La Maledizione è automatica e inevitabile.

Si attiva una volta al giorno, a mezzanotte (00:00 – ora europea), e riguarda tutti i giocatori registrati su BloodMoon.

Ogni notte, la Maledizione rimuove 4 litri di Liquido Vitale a Vampiri, Lycans e Ibridi che non dispongono di una protezione attiva.

Ogni razza possiede i propri mezzi per ripristinare questa risorsa, attraverso l'alimentazione, risorse specifiche, interazioni con altri giocatori o luoghi dedicati dell'universo BloodMoon, come la Taverna situata nell'area di accoglienza di BloodMoon.

The Forever è un antico e potente collare.

Quando viene indossato, impedisce alla Maledizione di drenare il Liquido Vitale durante la notte.

Quando il Liquido Vitale raggiunge 0:

- Gli Umani diventano Revenant.
- Vampiri, Lycans e Ibridi diventano Destroyed.

Su BloodMoon, ogni notte è una prova.

