

THE CURSE

A Maldição

No mundo de BloodMoon, a noite nunca é silenciosa.

A cada ciclo noturno, uma antiga maldição cai sobre os seres ligados à lua e à sua natureza profunda.

Esta maldição afeta Humanos, Vampiros, Lycans e Híbridos.

Ela drena lentamente a sua força vital, conhecida como Líquido Vital.

Não é possível escapar da Maldição.

Para sobreviver, é preciso aprender a se alimentar.

A Maldição é automática e inevitável.

Ela é ativada uma vez por dia, à meia-noite (00:00 – hora europeia), e afeta todos os jogadores registrados em BloodMoon.

Todas as noites, a Maldição remove 4 litros de Líquido Vital de Vampiros, Lycans e Híbridos que não possuam proteção ativa.

Cada raça possui seus próprios meios de restaurar esse recurso, através da alimentação, recursos específicos, interações com outros jogadores ou locais dedicados do universo BloodMoon, como a Taverna localizada na área de boas-vindas de BloodMoon.

The Forever é um colar antigo e poderoso.

Quando usado, impede que a Maldição drene o Líquido Vital durante a noite.

Quando o Líquido Vital chega a 0:

- Humanos tornam-se Revenant.
- Vampiros, Lycans e Híbridos tornam-se Destroyed.

Em BloodMoon, cada noite é uma prova.

