VLAD HELSING

già Vladimir Djannovic

Dal primo simulatore New World Studio alla fondazione di BloodMoon GRID

Biografia documentata • circa 2010 - luglio 2026



Una storia di mondi virtuali, condivisione delle conoscenze e comunità

Dai suoi primi passi su New World Grid, Vlad ha imparato gradualmente ad amministrare un simulatore, ha fondato diverse grid francofone, animato centinaia di incontri e sviluppato un'infrastruttura OpenSimulator completa. Il suo percorso collega Les Carpathes, FrancoGrid, Virtual Dream e BloodMoon, con un obiettivo costante: rendere i mondi virtuali accessibili, gratuiti e vivi.

Ricerca e redazione completate al 28 luglio 2026

Prefazione

Ambito, metodo e grado di certezza

Questa biografia è incentrata sull'identità virtuale di Vlad Helsing e sulla sua attività pubblica in OpenSimulator. Non intende rivelare la sua identità nella vita reale. Riunisce gli archivi pubblici ancora accessibili, gli annunci dell'epoca, le statistiche delle grid e la testimonianza diretta dello stesso Vlad.

Le date confermate sono indicate con precisione. Quando una fase è nota soltanto attraverso i ricordi, viene presentata come approssimativa. I dati di frequentazione sono istantanee rilevate alla data indicata e non devono essere considerati valori permanenti.

Come leggere questa biografia

I riferimenti contrassegnati con [T] si basano sulla testimonianza diretta di Vlad o sulle informazioni interne da lui fornite. I riferimenti [S01], [S02] e così via rimandano all'appendice documentaria alla fine di questo volume.

Quadro generale dell'identità

Nome attuale	Vlad Helsing
Nome precedente	Vladimir Djannovic
Legame tra i nomi	Una sola e medesima persona; il cambio di nome dell'avatar è stato confermato da Vlad [T]
Ambiente principale	OpenSimulator / Hypergrid
Ruoli pubblici	Fondatore di grid, amministratore, supporto tecnico, animatore della comunità, organizzatore di visite e DJ
Grid associate	Les Carpathes, Virtual Dream GRID, BloodMoon GRID
Progetto attuale	BloodMoon GRID e BloodMoon RolePlay
Periodo documentato	Da circa il 2010 a luglio 2026

1. Gli inizi: New World Grid e New World Studio

Intorno alla seconda metà del 2010 - data approssimativa

Circa un anno e mezzo prima dell'apertura pubblica di Les Carpathes, Vladimir Djannovic scoprì OpenSimulator grazie a New World Grid. Secondo i suoi ricordi, questa scoperta avvenne approssimativamente nella seconda metà del 2010. Proveniva da un mondo virtuale segnato dal roleplay vampiresco e cercava un ambiente più libero, nel quale poter disporre di spazio, costruire e gestire il proprio mondo. [T]

Una persona ebbe un ruolo essenziale in questo percorso di apprendimento: Claudius Utopy. In seguito Vlad lo avrebbe descritto come il proprio mentore e come l'uomo che, tra le altre cose, gli insegnò che cosa fosse un database. Entrambi iniziarono su New World Grid, poi ciascuno avviò una piccola grid personale utilizzando New World Studio. [S01]

All'epoca, New World Studio rappresentava una porta d'accesso particolarmente semplice a OpenSimulator su Windows. Il software installava e configurava automaticamente i componenti principali: OpenSimulator, il database, l'interfaccia web WiFi e un mondo iniziale composto da quattro regioni. Una recensione pubblicata nel marzo 2012 riferiva che un mondo locale poteva essere operativo in pochi minuti. [S02]

Per Vlad, questa prima installazione fu molto più di un esperimento tecnico: segnò il passaggio da residente a gestore di un mondo virtuale. Scoprì le console di OpenSim, i file di configurazione, la gestione delle regioni, le porte di rete, l'Hypergrid e i database: competenze che sarebbero diventate la base di tutti i suoi progetti successivi.

Fonti principali: S01, S02. La datazione «circa un anno e mezzo prima di Les Carpathes» si basa sul ricordo diretto di Vlad [T].

2. Les Carpathes: la prima grid pubblica

Febbraio 2012 - un'identità già radicata nella cultura gotica e nella comunità

La prima traccia pubblica, datata e incontestabile, di una sua grid apparve il 12 febbraio 2012. Vladimir annunciò Les Carpathes all'Hypergrid Adventurers Club. Precisò che la grid era ospitata mediante New World Studio e pubblicò il suo indirizzo Hypergrid, la regione di arrivo e le coordinate della mappa. [S03]

Undici giorni più tardi, il 23 febbraio, annunciò che la grid era stata aggiornata a OpenSimulator 0.7.2, funzionava 24 ore su 24, utilizzava Vivox per la comunicazione vocale e offriva una sandbox e contenuti gratuiti. La porta pubblica venne spostata sulla 8002, una convenzione che sarebbe rimasta familiare nei suoi progetti successivi. [S03]

Les Carpathes venne concepita come alternativa al modello commerciale e talvolta disorientante che Vlad e Miranda avevano conosciuto in Second Life. Il progetto poneva l'accento sui terreni gratuiti, sull'aiuto reciproco e sulla condivisione. Nel giugno 2012, HG Safari descrisse una grid con circa quaranta residenti distribuiti su una ventina o più di regioni, con costruzioni capaci, dal punto di vista visivo, di competere con quelle presenti in Second Life. [S04]

- un palazzo gotico e una città fortificata d'ispirazione medievale;
- un viale di negozi gratuiti e un centro di freebies;
- una regione western e un'area ispirata alle culture dei nativi americani;
- terreni gratuiti per le persone che condividevano i valori dell'aiuto reciproco e della creatività;
- un ambiente che la coppia desiderava fosse abbastanza sicuro da poter essere condiviso anche con i familiari.

Il nome, l'architettura gotica e la precedente identità vampiresca dell'avatar conferivano già al progetto un'atmosfera dark fantasy. Tredici anni più tardi, questa estetica sarebbe riapparsa in una forma molto più sviluppata in BloodMoon.

> **Una continuità visibile nel 2026**

> La regione «LES CARPATES» compare ancora sulla mappa pubblica di BloodMoon GRID. Il primo grande progetto di Vlad ha quindi lasciato più di semplici tracce d'archivio: il suo nome rimane nel cuore della grid attuale. [S18]

Fonti principali: S03, S04, S05 e S18.

3. Il periodo FrancoGrid e la trasmissione delle conoscenze

Un periodo datato con minore precisione

Dopo le loro prime mini-grid, Vlad e Claudius Utopy entrarono in FrancoGrid. Vlad afferma che entrambi fecero parte del consiglio direttivo dell'associazione. Gli archivi accessibili non permettono ancora di stabilire con esattezza le date di inizio e fine di questo incarico, ma la sua testimonianza pubblica conferma un coinvolgimento che andava ben oltre il semplice ruolo di residente. [S01]

Questo periodo mette in luce un aspetto importante del suo percorso: non stava soltanto imparando ad amministrare dei server, ma entrava anche a far parte di una cultura comunitaria francofona. La creazione di una grid veniva intesa come un servizio rivolto a una comunità di costruttori, esploratori e nuovi arrivati.

Nel 2025, dopo aver appreso della morte di Claudius, Vlad organizzò un omaggio presso il memoriale della comunità francofona. Il suo messaggio riassumeva il ruolo fondamentale avuto da questo mentore nell'insegnargli OpenSim e i database. [S01]

Fonte principale: S01. Le date esatte della sua presenza nel consiglio direttivo di FrancoGrid restano da documentare.

4. Virtual Dream: il primo periodo

Autunno 2014 - apertura pubblica all'inizio di dicembre 2014

Dopo Les Carpathes e un periodo per il quale gli archivi pubblici sono più scarsi, Vladimir riapparve alla guida di Virtual Dream. Una panoramica degli utilizzi francofoni di OpenSimulator, pubblicata il 31 ottobre 2014, indicava che la grid era appena stata rimessa online. Il suo motto dell'epoca era «un mondo virtuale per tutti». [S06]

Lo stesso articolo annunciava un progetto di regione chiamato Open Dead RP: un mondo survival horror ispirato a The Walking Dead e The Last of Us. Il progetto cercava modder e giocatori. Questo tentativo dimostra che il roleplay programmato, la sopravvivenza e le atmosfere oscure erano già presenti nei progetti di Vlad molto prima di BloodMoon. [S06]

Nel febbraio 2015, Vladimir dichiarò personalmente, in un commento su Hypergrid Business, che Virtual Dream era aperta al pubblico soltanto dall'inizio di dicembre 2014 e registrava nuove iscrizioni ogni giorno. [S07]

Fonti principali: S06 e S07.

5. La rinascita di Virtual Dream

2019 - un ritorno duraturo nel panorama francofono di OpenSim

Virtual Dream attraversò poi un'interruzione durata diversi anni. Gli archivi di OpenSimWorld mostrano una nuova fase di attività a partire dal 2019. Un'inaugurazione pubblica venne annunciata per il 22 giugno 2019 e, nel maggio 2020, la grid festeggiava già il primo anniversario del proprio ritorno online. Il rilancio può quindi essere datato intorno a maggio-giugno 2019. [S08]

La grid rilanciata divenne un luogo di vita, una piattaforma per eventi e un laboratorio di progetti immersivi. Il 28 dicembre 2019, il suo team adattò il murder mystery Christmas Bloody Christmas trasformandolo in un'esperienza 3D completa. Ogni personaggio venne creato appositamente per l'evento, l'istituto previsto dallo scenario fu ricostruito con tutti i suoi oggetti di scena e l'ambientazione venne inserita in un villaggio natalizio. Vladimir riteneva che potesse trattarsi della prima trasposizione di questo genere in 3D. [S09]

Questa esperienza illustra il suo metodo di lavoro: partire da uno scenario esterno, ricostruire in OpenSimulator l'ambientazione necessaria, preparare i ruoli e trasformare un gioco scritto in un'esperienza condivisa all'interno di un mondo virtuale.

Fonti principali: S08 e S09.

6. Event Beach: animare una grid attraverso la musica

2019-2022 - un programma settimanale

La regione Event Beach divenne il principale luogo sociale e di intrattenimento di Virtual Dream. Gli archivi di OpenSimWorld conservano una lunga successione di feste settimanali, spesso organizzate il giovedì sera, ora di Parigi: disco, rock, musica degli anni Ottanta e Novanta, serate brasiliane, Halloween, Natale e Capodanno. [S08]

Vladimir non si limitò a organizzare gli eventi. Con il nome di DJ Vlad, salì molte volte alla console, da solo o insieme ad altri DJ. Reclutò, accolse e promosse artisti come Arponera, Minord Loup, Bandolera, Arianna Nightfire, Brad, Razor e molti altri. [S08]

Event Beach sviluppò un'identità duratura: un club aperto all'Hypergrid, orari adatti al pubblico europeo, annunci spesso bilingui e un'atmosfera fondata sulla generosità e sulla condivisione. Quando venne creata BloodMoon, l'Event Beach Club fu mantenuto e tornò a essere un appuntamento regolare, questa volta il martedì.

Fonte principale: S08. Gli archivi coprono diversi anni di annunci ed eventi.

7. Una grid dalla grande visibilità

2020-2022 - frequentazione e dimensioni

Le statistiche mensili pubblicate da Hypergrid Business collocavano Virtual Dream tra le grid OpenSim più visitate del periodo. Questi dati rappresentano gli utenti unici attivi nell'arco di trenta giorni, così come riportati dalle pagine statistiche delle grid; in genere includono i visitatori Hypergrid e non misurano soltanto gli account locali.

Data	Utenti attivi in 30 giorni	Regioni	Posizione / contesto
Gennaio 2020	488	—	Già segnalata per la sua serata danzante settimanale
Marzo 2020	739	154	12ª grid nell'elenco pubblicato delle grid attive
Dicembre 2020	736	—	12ª nell'elenco pubblicato delle grid attive
Ottobre 2021	695	210	14ª nell'elenco pubblicato delle grid attive
Dicembre 2021	913	190	11ª nell'elenco pubblicato delle grid attive
Gennaio 2022	786	219	14ª nell'elenco pubblicato delle grid attive

Il picco documentato risale al dicembre 2021, con 913 utenti attivi nell'arco di trenta giorni. Sebbene la metodologia di queste classifiche debba essere interpretata con cautela, il dato conferma che Virtual Dream non era una piccola grid sconosciuta: occupava una posizione visibile nell'ecosistema OpenSim. [S10, S11, S12]

Fonti principali: S10, S11, S12, S13 e i rapporti mensili di Hypergrid Business elencati nell'appendice.

8. Virtual Discovery Tour: portare la comunità in viaggio

Circa 2019 - inizio 2022

Vlad creò e condusse il Virtual Discovery Tour, un appuntamento regolare dedicato all'esplorazione dell'Hypergrid. Nel 2022, Hypergrid Business riferì che il tour era stato avviato e organizzato per tre anni da Vladimir Djannovic, collocandone quindi l'inizio approssimativamente nel 2019. [S14]

L'idea era semplice ed efficace: ogni martedì i partecipanti si incontravano nella regione di benvenuto di Virtual Dream, quindi partivano insieme alla scoperta di una grid, di una creazione o di un'attività. HG Safari descrisse un gruppo generalmente composto da quindici a venti persone provenienti da diverse grid francofone, che utilizzavano la chat vocale e condividevano un'atmosfera calorosa. [S13]

la ricostruzione del Mont-Saint-Michel, annunciata pubblicamente nell'aprile 2020;

lo zoo di Serenity, visitato nel gennaio 2022 e documentato da HG Safari;

Tortuga Island, con dieci forzieri da trovare durante una caccia al tesoro di pirati maledetti per Halloween 2021;

numerose regioni creative, storiche, artistiche o ricreative presentate dai rispettivi proprietari.

Il Virtual Discovery Tour aveva uno scopo più ampio della semplice visita turistica: metteva in contatto i proprietari delle grid, offriva maggiore visibilità ai creatori, aiutava i visitatori a imparare a utilizzare il teletrasporto Hypergrid e manteneva i legami tra comunità geograficamente disperse.

Quando Virtual Dream chiuse all'inizio del 2022, il tour si interruppe. Nel maggio 2022, Hypergrid Business annunciò che la comunità francofona si stava preparando a rilanciarlo per mantenere i contatti tra gli ex partecipanti. [S14]

Fonti principali: S13, S14, S15 e S16.

9. La chiusura di Virtual Dream e la continuità della sua rete

Inizio 2022

La chiusura di Virtual Dream, avvenuta alcuni mesi prima del maggio 2022, pose fine a uno dei periodi più visibili del percorso di Vladimir. Non cancellò tuttavia le reti create né le abitudini comunitarie consolidate: Event Beach, le visite alle grid, i contatti con i DJ e il gruppo francofono sarebbero sopravvissuti sotto altre forme.

Anche il suo account sul forum di OSgrid, aperto già nel giugno 2012, testimonia il suo interesse tecnico. Nel 2020 chiese come impedire ai viewer CopyBot di accedere a una grid attraverso la configurazione di Robust. Il messaggio era firmato «Vlad», a dimostrazione del fatto che questo nome abbreviato era già utilizzato molto prima dell'adozione ufficiale di Vlad Helsing. [S17]

Fonti principali: S14 e S17.

10. Da Vladimir Djannovic a Vlad Helsing

Una nuova identità, un percorso immutato

Il nome pubblico dell'avatar si è evoluto: Vladimir Djannovic è diventato Vlad Helsing. Vlad conferma che entrambi i nomi indicano la stessa persona. [T] Il nuovo cognome prosegue chiaramente il suo immaginario vampiresco e gotico, offrendo al futuro universo BloodMoon un'identità coerente.

Il passaggio esatto da un nome all'altro non è datato da un'unica fonte d'archivio. Il vecchio nome domina i contenuti fino al 2022. Nell'aprile 2025, HG Safari citò pubblicamente Vlad Helsing durante una visita francofona a Sybella. In seguito, le pubblicazioni di BloodMoon e OpenSimWorld utilizzarono regolarmente il nuovo nome. [S23]

Fonti principali: S23 e testimonianza diretta [T].

11. BloodMoon GRID: un nuovo inizio

Inaugurazione pubblica il 15 aprile 2025

BloodMoon GRID venne inaugurata pubblicamente il 15 aprile 2025, durante una serata dell'Event Beach Club animata da DJ Arponera. Vlad aggiunse l'evento su OpenSimWorld. [S18]

Il sito ufficiale presenta Vlad Helsing come fondatore, amministratore e supporto tecnico. Vanessa VanHelsing è anch'essa fondatrice e helper; Pierre Segrov è co-amministratore, scripter e supporto tecnico. Intorno a loro, un team di helper e una responsabile dell'Event Beach accolgono i residenti e organizzano le attività. [S19]

BloodMoon prosegue diversi risultati dei progetti precedenti: accesso gratuito, apertura all'Hypergrid, Event Beach Club, regioni a tema e sostegno ai progetti dei residenti. Il programma Freeland offre un quarto di regione residenziale e può concedere una regione intera a un progetto in grado di apportare benefici alla grid e ai suoi residenti. [S21]

Al 28 luglio 2026, il pannello pubblico della grid mostrava 350 utenti registrati, 576 visitatori unici nell'arco di trenta giorni e 72 regioni online. L'inventario operativo interno, comunicato nel giugno 2026, contava 73 regioni complessive, 56 delle quali ospitate direttamente da BloodMoon; la differenza si spiega con le variazioni nella connettività dei simulatori e con le regioni ospitate autonomamente. [S20, T]

> **Un'eredità preservata consapevolmente**
>
> La mappa di BloodMoon riunisce «LES CARPATES», l'Event Beach Club, le regioni Freeland, gli spazi commerciali, di roleplay e creativi, oltre alle regioni private. Costituisce quindi una sintesi delle diverse tappe del percorso di Vlad. [S20]

Fonti principali: S18, S19, S20 e S21. I dati interni sono contrassegnati con [T].

12. L'amministratore tecnico dietro l'avatar

Una grid gestita come una vera infrastruttura

Il ruolo di Vlad in BloodMoon va ben oltre la rappresentanza pubblica. Si occupa di una parte importante dell'amministrazione di sistema e applicativa: configurazione di OpenSimulator, gestione di Robust e del server monetario, amministrazione MySQL, distribuzione dei moduli, supervisione dei simulatori, manutenzione del sito web e assistenza ai proprietari delle regioni. [T]

- OpenSimulator 0.9.3 su .NET, con un'architettura che separa i servizi centrali dai simulatori di regione;
- database MySQL separati per i diversi simulatori, con monitoraggio delle prestazioni;
- riavvii programmati e backup OAR giornalieri conservati per diversi giorni;
- aggiornamenti coordinati di DLL, configurazioni della cache, motori fisici e impostazioni di rete;
- una pagina pubblica per monitorare l'utilizzo della CPU, il consumo di memoria e la disponibilità dei simulatori;
- assistenza ai residenti e ai proprietari di simulatori ospitati autonomamente.

Questa dimensione tecnica contribuisce a spiegare la longevità dei suoi progetti. Il percorso di Vlad non è soltanto creativo o sociale: poggia su un'indipendenza tecnica acquisita gradualmente fin dai tempi di New World Studio e consolidata in oltre quindici anni.

Informazioni tecniche fornite direttamente da Vlad nell'ambito dell'amministrazione di BloodMoon [T].

13. BloodMoon RolePlay: dal tema vampiresco a un sistema di gioco completo

Sviluppo dal 2024 al 2026 - apertura pubblica il 1º aprile 2026

BloodMoon non è soltanto il nome di una grid. Parallelamente, Vlad ha sviluppato un sistema di roleplay per OpenSimulator dedicato a umani, vampiri, licantropi e ibridi. Il sito ufficiale precisa che la grid e il progetto RolePlay sono due entità indipendenti, pur essendo strettamente collegate. [S22]

Il gioco ruota attorno a una maledizione quotidiana: le creature perdono gradualmente la propria essenza vitale e devono cacciare, proteggersi o unirsi a un clan. Comprende HUD, attacchi, oggetti, pozioni, serbatoi, anime, classifiche e progressione dell'esperienza. Gli oggetti sono progettati per funzionare in tutta l'Hypergrid, senza richiedere un account locale BloodMoon. [S22, S26]

Il progetto è disponibile in inglese, francese, spagnolo, tedesco, portoghese e italiano. Secondo la cronologia interna del progetto, è stato aperto al pubblico il 1º aprile 2026. Al momento della ricerca, il sito mostrava 104 giocatori registrati. [S22, T]

Il sistema dà una forma compiuta a temi presenti fin dall'inizio: l'identità vampiresca nata in Second Life, l'estetica gotica di Les Carpathes, i progetti survival di Open Dead RP e le esperienze condivise create in Virtual Dream.

Fonti principali: S22 e S26. Data di apertura pubblica fornita da Vlad [T].

14. Una presenza comunitaria attiva

2025-2026

Con il nome di Vlad Helsing, rimane attivo nelle reti francofone e nelle visite Hypergrid. HG Safari lo ha citato a Sybella nell'aprile 2025, durante una visita al mondo di Shenn Tao nel marzo 2026 e su Coralys nel maggio 2026, spesso accompagnato da Vanessa VanHelsing. I resoconti sottolineano la presenza e il sostegno dei residenti francofoni agli eventi organizzati da altre grid. [S23, S24, S25]

Partecipa inoltre a progetti inter-grid. Nel 2025 ha ospitato su BloodMoon riunioni di preparazione per una caccia al tesoro che collegava diverse grid francofone. L'obiettivo era guidare i partecipanti attraverso ogni regione aderente, utilizzando una storia comune e degli enigmi legati a ciascun luogo. [S01]

La morte di Claudius Utopy portò a un ultimo omaggio organizzato da Vlad nell'ottobre 2025. Questo gesto collega direttamente il presente di BloodMoon agli inizi su New World Grid: quindici anni dopo i suoi primi esperimenti, Vlad continua a riconoscere il valore delle conoscenze che gli sono state trasmesse e che gli hanno permesso di diventare amministratore di una grid. [S01]

Fonti principali: S01, S23, S24 e S25.

15. Ritratto ed eredità

Il percorso di Vlad Helsing è quello di un costruttore di continuità. Le sue grid hanno cambiato nome, alcune hanno chiuso, il software e i server si sono evoluti, ma gli stessi principi sono sempre ritornati: possedere uno spazio indipendente, condividerlo gratuitamente, aiutare i nuovi arrivati e creare occasioni d'incontro.

- Pioniere personale: è passato da un primo mondo locale semplificato da New World Studio a un'infrastruttura OpenSimulator completa.
- Fondatore: Les Carpathes, Virtual Dream e BloodMoon rappresentano tre generazioni di grid francofone.
- Animatore della comunità: Event Beach e le sue numerose serate musicali hanno dato ai suoi mondi un ritmo sociale costante.
- Esploratore: il Virtual Discovery Tour ha trasformato l'Hypergrid in uno spazio di viaggio collettivo.
- Creatore di giochi: BloodMoon RolePlay ha trasformato quindici anni di immaginario gotico in un sistema giocabile e multilingue.
- Costruttore di reti: FrancoGrid, il gruppo Francophones, le visite di HG Safari e i progetti inter-grid testimoniano un impegno duraturo.

Nel luglio 2026, Vlad Helsing era quindi molto più del semplice nuovo nome di Vladimir Djannovic. Era l'identità attuale di un avatar la cui storia pubblica attraversa oltre quindici anni di OpenSimulator, dai primi programmi d'installazione accessibili al grande pubblico fino a una grid composta da diverse decine di regioni e a un gioco Hypergrid completo.

> **In una frase**
>
> Vlad Helsing è un amministratore francofono di OpenSimulator e un animatore della comunità che, fin dal 2010 circa, ha trasformato l'indipendenza tecnica in spazi gratuiti dedicati alla creatività, al gioco e alle relazioni sociali: da New World Grid a Les Carpathes, e da Virtual Dream a BloodMoon.

Cronologia riassuntiva

Le date approssimative sono indicate esplicitamente

Periodo	Tappa	Evento principale	Rif.
Intorno alla metà del 2010	Scoperta di OpenSim	Primi passi su New World Grid, circa un anno e mezzo	T, S01

Periodo	Tappa	Evento principale	Rif.
		prima di Les Carpathes. Claudius Utopy divenne il suo mentore.	
2010-2011	Primo simulatore	Avvio di una piccola grid personale mediante New World Studio.	T, S01-S02
12 feb. 2012	Les Carpathes	Primo annuncio pubblico della grid, ospitata mediante New World Studio.	S03
23 feb. 2012	Aggiornamento	OpenSim 0.7.2, servizio 24 ore su 24, Vivox, sandbox e freebies.	S03
10 giugno 2012	Riconoscimento pubblico	HG Safari descrisse circa 40 residenti e una ventina di regioni.	S04
Dopo il 2012	FrancoGrid	Vlad e Claudius entrarono in FrancoGrid e fecero parte del consiglio direttivo dell'associazione.	S01
Ott.-dic. 2014	Virtual Dream	Rimessa online, quindi aperta al pubblico all'inizio di dicembre; progetto Open Dead RP.	S06-S07
Maggio-giugno 2019	Rinascita di Virtual Dream	Ritorno duraturo di Virtual Dream e inaugurazione pubblica.	S08
28 dic. 2019	Murder mystery in 3D	Adattamento completo di Christmas Bloody Christmas in OpenSimulator.	S09
2020-2021	Crescita	Feste settimanali all'Event Beach, visite Hypergrid e forte frequentazione.	S08-S12
Dic. 2021	Picco documentato	913 utenti attivi in 30 giorni; 11ª grid nell'elenco pubblicato.	S12
Gen. 2022	Virtual Discovery	HG Safari si unì al gruppo presso lo zoo di Serenity.	S13
Inizio 2022	Chiusura di Virtual Dream	Il Virtual Discovery Tour si interruppe dopo tre anni.	S14
2024	Sviluppo di BloodMoon	Costruzione progressiva della grid e del sistema RolePlay.	T
15 apr. 2025	Inaugurazione di BloodMoon	Apertura pubblica durante una serata all'Event Beach.	S18
2025	Vlad Helsing	Il nuovo nome fu documentato pubblicamente da HG Safari e dagli annunci di BloodMoon.	S23
1º apr. 2026	BloodMoon RolePlay	Apertura pubblica del gioco secondo la cronologia interna.	T
28 luglio 2026	Situazione attuale	350 account, 72 regioni online e 104 giocatori RolePlay mostrati pubblicamente.	S20, S22

Appendice documentaria

Fonti pubbliche consultate e testimonianze utilizzate

I riferimenti riportati di seguito sono stati utilizzati per verificare e incrociare la cronologia. I siti più vecchi possono contenere collegamenti non più funzionanti; in questi casi, il loro valore risiede nella data e nel contenuto dell'archivio. La verifica principale è stata effettuata il 28 luglio 2026.

S01	**OpenSimWorld - gruppo Francophones** Messaggi di Vlad su Claudius Utopy, gli inizi su New World Grid, New World Studio, FrancoGrid, l'omaggio e i progetti inter-grid. https://opensimworld.com/groups/1039
S02	**Hypergrid Business - «Free OpenSim in a snap» (6 marzo 2012)** Presentazione dettagliata di New World Studio: installazione, database, WiFi, mondo di quattro regioni e Hypergrid. https://www.hypergridbusiness.com/2012/03/free-opensim-in-a-snap/
S03	**Hypergrid Adventurers Club - «Les Carpathes-GRID» (12 e 23 febbraio 2012)** Annuncio originale di Vladimir, indirizzi Hypergrid, hosting mediante New World Studio, aggiornamento a OpenSim 0.7.2, Vivox e funzionamento 24 ore su 24. https://groups.google.com/g/the-hypergrid-adventurers-club/c/NYp_ypFGvNg
S04	**HG Safari - «Toast» (10 giugno 2012)** Ritratto di Les Carpathes, della sua filosofia di accesso gratuito, dei circa 40 residenti e descrizione delle sue regioni. https://hgsafari.blogspot.com/2012/06/toast.html
S05	**Blog storico di Les Carpathes** Archivi del sito della grid e annuncio del trasferimento a carpathesgrid.fr. http://carpathes-grid.blogspot.com/
S06	**Collettivo L'i3Dim - utilizzi francofoni di OpenSimulator (31 ottobre 2014)** Virtual Dream appena rimessa online, il suo motto e il progetto Open Dead RP. https://i3dim.blogspot.com/2014/10/opensimulator-les-usages-francophones.html

S07	**Hypergrid Business - «OpenSim active users pass 25,000 milestone» (febbraio 2015)** Commento di Vladimir nel quale afferma che la grid era stata aperta all'inizio di dicembre 2014 e riceveva iscrizioni quotidiane. https://www.hypergridbusiness.com/2015/02/opensim-active-users-pass-25000-milestone/
S08	**OpenSimWorld - archivio Event Beach / Virtual Dream** Inaugurazione del 2019, anniversario del rilancio, annunci musicali, DJ ed eventi dal 2020 al 2022. https://opensimworld.com/hop/82208/
S09	**Murder-Party.org - «Christmas Bloody Christmas»** Commento di Vladimir del 26 dicembre 2019, nel quale descrive l'adattamento completo dello scenario in 3D. https://www.murder-party.org/bloody-christmas-gn/
S10	**Hypergrid Business - statistiche OpenSim di gennaio e marzo 2020** Virtual Dream: prima 488, poi 739 utenti attivi in 30 giorni; 154 regioni a marzo. https://www.hypergridbusiness.com/2020/03/opensim-land-continues-rising-as-users-drop/
S11	**Hypergrid Business - statistiche di dicembre 2020 e ottobre 2021** Virtual Dream: 736 utenti attivi nel dicembre 2020; 695 utenti attivi e 210 regioni nell'ottobre 2021. https://www.hypergridbusiness.com/2021/10/opensim-area-active-users-all-up-this-month/
S12	**Hypergrid Business - statistiche di dicembre 2021** Virtual Dream all'11º posto, con 913 utenti attivi in 30 giorni e 190 regioni. https://www.hypergridbusiness.com/2021/12/opensim-active-users-a-record-high-this-month/
S13	**HG Safari - «Dream Trip» (25 gennaio 2022)** Descrizione del Virtual Discovery Tour, dell'appuntamento del martedì e della visita allo zoo di Serenity. https://hgsafari.blogspot.com/2022/01/
S14	**Hypergrid Business - maggio 2022** Il tour, creato e organizzato da Vladimir per tre anni, terminò dopo la chiusura di Virtual Dream. https://www.hypergridbusiness.com/2022/05/opensim-land-area-hits-new-record-high-as-all-stats-rise-this-month/

S15	**Hypergrid Business - aprile 2020** Annuncio di Vladimir relativo a una visita alla ricostruzione del Mont-Saint-Michel. https://www.hypergridbusiness.com/2020/04/opensim-grids-show-growth-during-pandemic/
S16	**Hypergrid Business - settembre 2021** Tortuga Island, una caccia al tesoro e dieci forzieri nell'ambito del Virtual Discovery Tour. https://www.hypergridbusiness.com/2021/09/its-freebies-hunts-contests-and-scariest-things-in-opensim-grids-all-for-halloween/
S17	**Forum OSgrid - argomento «viewer copybot»** Account denominato vladimir Djannovic, registrato nel giugno 2012; domanda tecnica sul filtraggio dei viewer attraverso Robust. https://forums.osgrid.org/viewtopic.php?f=9&start=0&t=6607
S18	**OpenSimWorld - «BloodMoon GRID Inauguration» (15 aprile 2025)** Annuncio dell'inaugurazione della grid presso l'Event Beach Club. https://opensimworld.com/events/120401
S19	**BloodMoon GRID - team** Vlad Helsing presentato come fondatore, amministratore e supporto tecnico. https://bloodmoonpack.com/grid/team.php
S20	**BloodMoon GRID - home e stato** Mappa, elenco delle regioni e dati pubblici della grid al 28 luglio 2026. https://bloodmoonpack.com/grid/
S21	**OpenSimWorld - BloodMoon Freeland** Politica dei terreni gratuiti: un quarto di regione residenziale e una regione intera per i progetti selezionati. https://opensimworld.com/hop/95290
S22	**BloodMoon RolePlay - sito ufficiale** Presentazione del gioco, delle razze, delle lingue, del numero di giocatori e della distinzione tra la grid e il progetto RolePlay. https://bloodmoonpack.com/

S23	**HG Safari - «Sybella» (24 aprile 2025)** Prima menzione pubblica trovata del nome Vlad Helsing durante le visite Hypergrid. https://hgsafari.blogspot.com/2025/04/
S24	**HG Safari - «The Tao of Shenn» (5 marzo 2026)** Partecipazione di Vlad Helsing e Vanessa VanHelsing a una visita francofona. https://hgsafari.blogspot.com/2026/03/the-tao-of-shenn.html
S25	**HG Safari - «Hunting on Coralys» (8 maggio 2026)** Partecipazione di Vlad e Vanessa; sostegno dei residenti francofoni agli eventi organizzati da altre grid. https://hgsafari.blogspot.com/2026/05/hunting-on-coralys.html
S26	**OpenSimWorld - post di BloodMoon RolePlay (27 luglio 2026)** Compatibilità Hypergrid degli HUD e degli oggetti, senza obbligo di possedere un account BloodMoon. https://opensimworld.com/post/133022

Fonti dirette [T]

I seguenti elementi sono stati forniti direttamente da Vlad Helsing e sono stati integrati come testimonianza personale o informazione interna:

scoperta di OpenSimulator grazie a New World Grid, circa un anno e mezzo prima di Les Carpathes;

avvio del suo primo simulatore mediante New World Studio;

conferma che Vlad Helsing e Vladimir Djannovic sono la stessa persona;

data di apertura pubblica di BloodMoon RolePlay: 1º aprile 2026;

attuale organizzazione tecnica di BloodMoon, backup, riavvii e distribuzione dei simulatori;

inventario interno del giugno 2026: 73 regioni complessive, 56 delle quali ospitate direttamente da BloodMoon.

Limiti della ricerca

Alcuni vecchi forum di New World Grid, i siti carpathesgrid.fr e virtualdream-grid.com e alcuni contenuti multimediali relativi agli eventi non sono più disponibili o non sono più indicizzati integralmente. Questo documento riunisce quindi la ricostruzione più completa trovata negli archivi accessibili, ma potrà ancora essere ampliato mediante screenshot, fotografie, backup di siti web o documenti personali conservati da Vlad.

FINE DELLA BIOGRAFIA DOCUMENTATA

Vlad Helsing • OpenSimulator • Aggiornato: 28 luglio 2026