VLAD HELSING

früher Vladimir Djannovic

Vom ersten New-World-Studio-Simulator bis zur Gründung von BloodMoon GRID

Dokumentierte Biografie • ungefähr 2010 bis Juli 2026



Eine Geschichte virtueller Welten, der Wissensweitergabe und der Gemeinschaft

Von seinen ersten Schritten auf New World Grid an lernte Vlad nach und nach, einen Simulator zu verwalten, gründete mehrere französischsprachige Grids, organisierte Hunderte von Zusammenkünften und entwickelte eine vollständige OpenSimulator-Infrastruktur. Sein Weg verbindet Les Carpathes, FrancoGrid, Virtual Dream und BloodMoon mit einem konstanten Ziel: virtuelle Welten zugänglich, kostenlos und lebendig zu machen.

Recherche und Redaktion abgeschlossen am 28. Juli 2026

Vorwort

Umfang, Methode und Grad der Gewissheit

Diese Biografie konzentriert sich auf die virtuelle Identität von Vlad Helsing und seine öffentlichen Aktivitäten in OpenSimulator. Sie verfolgt nicht das Ziel, seine reale Identität offenzulegen. Sie vereint weiterhin zugängliche öffentliche Archive, zeitgenössische Ankündigungen, Grid-Statistiken und Vlads eigene direkte Aussagen.

Bestätigte Daten werden genau angegeben. Ist eine Etappe nur aus der Erinnerung bekannt, wird sie als ungefähr gekennzeichnet. Besucherzahlen sind Momentaufnahmen zum jeweils genannten Datum und dürfen nicht als dauerhafte Werte verstanden werden.

Hinweise zur Lektüre dieser Biografie

Mit [T] gekennzeichnete Angaben beruhen auf Vlads direkter Aussage oder auf internen Informationen, die er bereitgestellt hat. Die Verweise [S01], [S02] usw. führen zum dokumentarischen Anhang am Ende dieses Dokuments.

Überblick zur Identität

Aktueller Name	Vlad Helsing
Früherer Name	Vladimir Djannovic
Verbindung zwischen den Namen	Ein und dieselbe Person; die Namensänderung des Avatars wurde von Vlad bestätigt [T]
Hauptumgebung	OpenSimulator / Hypergrid
Öffentliche Rollen	Grid-Gründer, Administrator, technischer Support, Gemeinschaftsorganisator, Tourenleiter und DJ
Zugehörige Grids	Les Carpathes, Virtual Dream GRID, BloodMoon GRID
Aktuelles Projekt	BloodMoon GRID und BloodMoon RolePlay
Dokumentierter Zeitraum	Ungefähr 2010 bis Juli 2026

1. Die Anfänge: New World Grid und New World Studio

Ungefähr in der zweiten Hälfte des Jahres 2010 - geschätztes Datum

Etwa eineinhalb Jahre vor der öffentlichen Eröffnung von Les Carpathes entdeckte Vladimir Djannovic OpenSimulator über New World Grid. Seiner Erinnerung zufolge geschah dies ungefähr in der zweiten Hälfte des Jahres 2010. Er kam aus einer virtuellen Welt, die vom Vampir-Rollenspiel geprägt war, und suchte nach einer freieren Umgebung, in der er Platz haben, bauen und seine eigene Welt verwalten konnte. [T]

Eine Person spielte bei diesem Lernprozess eine entscheidende Rolle: Claudius Utopy. Vlad bezeichnete ihn später als seinen Mentor und als den Mann, der ihm unter anderem erklärte, was eine Datenbank ist. Beide begannen auf New World Grid und starteten anschließend jeweils eine kleine persönliche Grid mit New World Studio. [S01]

New World Studio war damals ein besonders einfacher Einstieg in OpenSimulator unter Windows. Die Software installierte und konfigurierte automatisch die wichtigsten Komponenten: OpenSimulator, die Datenbank, die WiFi-Weboberfläche und eine Startwelt mit vier Regionen. Ein im März 2012 veröffentlichter Testbericht berichtete, dass eine lokale Welt innerhalb weniger Minuten betriebsbereit sein konnte. [S02]

Für Vlad war diese erste Installation mehr als ein technisches Experiment: Sie markierte seinen Übergang vom Bewohner zum Betreiber einer virtuellen Welt. Er lernte die OpenSim-Konsolen, Konfigurationsdateien, Regionsverwaltung, Netzwerkports, das Hypergrid und Datenbanken kennen - Fähigkeiten, die zur Grundlage all seiner späteren Projekte wurden.

Hauptquellen: S01, S02. Die Datierung „etwa eineinhalb Jahre vor Les Carpathes“ beruht auf Vlads direkter Erinnerung [T].

2. Les Carpathes: die erste öffentliche Grid

Februar 2012 - eine bereits in gotischer Kultur und Gemeinschaft verwurzelte Identität

Die erste datierte und zweifelsfreie öffentliche Spur seiner eigenen Grid erschien am 12. Februar 2012. Vladimir kündigte Les Carpathes im Hypergrid Adventurers Club an. Er erklärte, dass die Grid mit New World Studio gehostet wurde, und veröffentlichte ihre Hypergrid-Adresse, die Ankunftsregion und die Kartenkoordinaten. [S03]

Elf Tage später, am 23. Februar, gab er bekannt, dass die Grid auf OpenSimulator 0.7.2 aktualisiert worden war, rund um die Uhr lief, Vivox für die Sprachkommunikation nutzte und eine Sandbox sowie kostenlose Inhalte anbot. Der öffentliche Port wurde auf 8002 verlegt - eine Konvention, die auch bei seinen späteren Projekten vertraut bleiben sollte. [S03]

Les Carpathes war als Alternative zu dem kommerziellen und bisweilen verwirrenden Modell gedacht, das Vlad und Miranda in Second Life erlebt hatten. Das Projekt setzte auf kostenloses Land, gegenseitige Hilfe und Teilen. Im Juni 2012 beschrieb HG Safari eine Grid mit etwa vierzig Bewohnern, verteilt auf ungefähr zwanzig oder mehr Regionen, deren Bauten sich optisch mit denen in Second Life messen konnten. [S04]

- ein gotischer Palast und eine befestigte Stadt mit mittelalterlicher Inspiration;
- eine Allee mit kostenlosen Geschäften und ein Freebie-Zentrum;
- eine Western-Region und ein von indigenen Kulturen Nordamerikas inspirierter Bereich;
- kostenloses Land für Menschen, die die Werte gegenseitiger Hilfe und Kreativität teilten;
- eine Umgebung, die das Paar zugleich als sicher genug betrachtete, um sie mit Familienmitgliedern zu teilen.

Der Name, die gotische Architektur und die frühere Vampiridentität des Avatars verliehen dem Projekt bereits eine Dark-Fantasy-Atmosphäre. Dreizehn Jahre später sollte diese Ästhetik in BloodMoon in deutlich weiterentwickelter Form wiederkehren.

> **Eine sichtbare Kontinuität im Jahr 2026**
>
> Die Region „LES CARPATES“ erscheint weiterhin auf der öffentlichen Karte von BloodMoon GRID. Vlads erstes

> großes Projekt hat somit mehr als nur Archivspuren hinterlassen: Sein Name bleibt im Zentrum seiner heutigen Grid erhalten. [S18]

Hauptquellen: S03, S04, S05 und S18.

3. Die FrancoGrid-Zeit und die Weitergabe von Wissen

Ein zeitlich weniger genau dokumentierter Abschnitt

Nach ihren ersten Mini-Grids schlossen sich Vlad und Claudius Utopy FrancoGrid an. Vlad zufolge gehörten beide dem Vorstand des Vereins an. Die zugänglichen Archive erlauben es bislang nicht, den genauen Beginn und das Ende dieser Tätigkeit festzulegen; seine öffentliche Aussage bestätigt jedoch ein Engagement, das weit über die Rolle eines einfachen Bewohners hinausging. [S01]

Dieser Abschnitt macht einen wichtigen Aspekt seines Weges sichtbar: Er lernte nicht nur, Server zu verwalten, sondern wurde zugleich Teil einer französischsprachigen Gemeinschaftskultur. Eine Grid zu schaffen wurde als Dienst an einer Gemeinschaft von Bauenden, Entdeckenden und Neuankömmlingen verstanden.

Nachdem Vlad 2025 von Claudius' Tod erfahren hatte, organisierte er am französischsprachigen Gemeinschaftsdenkmal eine Gedenkveranstaltung. Seine Nachricht fasste die grundlegende Rolle zusammen, die dieser Mentor beim Erlernen von OpenSim und Datenbanken gespielt hatte. [S01]

Hauptquelle: S01. Die genauen Daten seiner Tätigkeit im Vorstand von FrancoGrid müssen noch dokumentiert werden.

4. Virtual Dream: die erste Phase

Herbst 2014 - öffentliche Eröffnung Anfang Dezember 2014

Nach Les Carpathes und einer Phase, für die weniger öffentliche Archive verfügbar sind, tauchte Vladimir erneut an der Spitze von Virtual Dream auf. Eine am 31. Oktober 2014 veröffentlichte Übersicht über die französischsprachige Nutzung von OpenSimulator erklärte, die Grid sei gerade wieder online gebracht worden. Ihr damaliges Motto lautete „eine virtuelle Welt für alle“. [S06]

Derselbe Artikel kündigte ein Regionsprojekt namens Open Dead RP an: eine Survival-Horror-Welt, inspiriert von The Walking Dead und The Last of Us. Das Projekt suchte Modder und Spieler. Dieser Versuch zeigt, dass geskriptetes Rollenspiel, Überleben und düstere Atmosphären in Vlads Projekten bereits lange vor BloodMoon präsent waren. [S06]

Im Februar 2015 erklärte Vladimir persönlich in einem Kommentar bei Hypergrid Business, Virtual Dream sei erst seit Anfang Dezember 2014 öffentlich zugänglich und verzeichne täglich neue Registrierungen. [S07]

Hauptquellen: S06 und S07.

5. Die Wiedergeburt von Virtual Dream

2019 - eine dauerhafte Rückkehr in die französischsprachige OpenSim-Landschaft

Virtual Dream erlebte anschließend eine mehrjährige Unterbrechung. Die Archive von OpenSimWorld zeigen eine neue Aktivitätsphase ab 2019. Für den 22. Juni 2019 wurde eine öffentliche Einweihung angekündigt, und im Mai 2020 feierte die Grid bereits den ersten Jahrestag ihrer Rückkehr ins Netz. Der Neustart lässt sich daher ungefähr auf Mai bis Juni 2019 datieren. [S08]

Die neu gestartete Grid wurde zu einem Lebensraum, einer Veranstaltungsplattform und einem Labor für immersive Projekte. Am 28. Dezember 2019 setzte ihr Team das Murder-Mystery-Spiel Christmas Bloody Christmas als vollständiges 3D-Erlebnis um. Jede Figur wurde eigens für die Veranstaltung erstellt, das Institut aus dem Szenario mit seinen Requisiten nachgebaut und die Handlung in ein Weihnachtsdorf eingebettet. Vladimir vermutete, dass es sich um die erste Umsetzung dieser Art in 3D gehandelt haben könnte. [S09]

Dieses Erlebnis veranschaulicht seine Arbeitsweise: von einem externen Szenario ausgehen, die erforderliche Umgebung in OpenSimulator nachbauen, die Rollen vorbereiten und ein schriftliches Spiel in ein gemeinsames Erlebnis innerhalb einer virtuellen Welt verwandeln.

Hauptquellen: S08 und S09.

6. Event Beach: Eine Grid durch Musik zum Leben erwecken

2019-2022 - ein wöchentliches Programm

Die Region Event Beach wurde zum wichtigsten sozialen Treffpunkt und Veranstaltungsort von Virtual Dream. Die Archive von OpenSimWorld bewahren eine lange Folge wöchentlicher Partys, die häufig donnerstagabends nach Pariser Zeit stattfanden: Disco, Rock, Musik der 1980er- und 1990er-Jahre, brasilianische Abende sowie Feiern zu Halloween, Weihnachten und Neujahr. [S08]

Vladimir beschränkte sich nicht auf die Organisation der Veranstaltungen. Unter dem Namen DJ Vlad stand er oft selbst an den Decks, allein oder gemeinsam mit anderen DJs. Er warb Künstler wie Arponera, Minord Loup, Bandolera, Arianna Nightfire, Brad, Razor und viele weitere an, hieß sie willkommen und unterstützte ihre Bekanntmachung. [S08]

Event Beach entwickelte eine dauerhafte Identität: ein für das Hypergrid offener Club, auf ein europäisches Publikum abgestimmte Zeiten, häufig zweisprachige Ankündigungen und eine von Großzügigkeit und Teilen geprägte Atmosphäre. Als BloodMoon gegründet wurde, blieb der Event Beach Club erhalten und wurde erneut zu einem regelmäßigen Treffpunkt - nun dienstags.

Hauptquelle: S08. Die Archive umfassen mehrere Jahre mit Ankündigungen und Veranstaltungen.

7. Eine Grid mit großer Sichtbarkeit

2020-2022 - Besucherzahlen und Größe

Die monatlichen Statistiken von Hypergrid Business führten Virtual Dream unter den meistbesuchten OpenSim-Grids dieser Zeit. Die Zahlen stehen für einzelne Nutzer, die laut den Statistikseiten der Grids innerhalb von dreißig Tagen aktiv waren; sie schließen im Allgemeinen Hypergrid-Besucher ein und messen nicht nur lokale Konten.

Datum	Aktive Nutzer in 30 Tagen	Regionen	Platzierung / Kontext
Januar 2020	488	—	Bereits wegen des wöchentlichen Tanzabends erwähnt
März 2020	739	154	12. Grid in der veröffentlichten Aktivitätsliste
Dezember 2020	736	—	Platz 12 in der veröffentlichten Aktivitätsliste
Oktober 2021	695	210	Platz 14 in der veröffentlichten Aktivitätsliste
Dezember 2021	913	190	Platz 11 in der veröffentlichten Aktivitätsliste
Januar 2022	786	219	Platz 14 in der veröffentlichten Aktivitätsliste

Der dokumentierte Höchststand wurde im Dezember 2021 mit 913 aktiven Nutzern innerhalb von dreißig Tagen erreicht. Obwohl die Methodik dieser Ranglisten vorsichtig interpretiert werden muss, bestätigt sie, dass Virtual Dream keine kleine, unbekannte Grid war, sondern eine sichtbare Position im OpenSim-Ökosystem einnahm. [S10, S11, S12]

Hauptquellen: S10, S11, S12, S13 sowie die im Anhang aufgeführten monatlichen Berichte von Hypergrid Business.

8. Virtual Discovery Tour: die Gemeinschaft auf Reisen führen

Ungefähr 2019 bis Anfang 2022

Vlad gründete und moderierte die Virtual Discovery Tour, ein regelmäßiges Treffen zur Erkundung des Hypergrids. Hypergrid Business berichtete 2022, die Tour sei drei Jahre lang von Vladimir Djannovic initiiert und geleitet worden, wodurch ihr Beginn ungefähr auf das Jahr 2019 datiert werden kann. [S14]

Die Idee war einfach und wirkungsvoll: Die Teilnehmenden trafen sich jeden Dienstag in der Willkommensregion von Virtual Dream und reisten anschließend gemeinsam zu einer Grid, einer Kreation oder einer Aktivität. HG Safari beschrieb eine Gruppe von meist fünfzehn bis zwanzig Personen aus mehreren französischsprachigen Grids, die Sprachchat nutzten und eine herzliche Atmosphäre genossen. [S13]

der Nachbau des Mont-Saint-Michel, öffentlich angekündigt im April 2020;

der Zoo Serenity, besucht im Januar 2022 und von HG Safari dokumentiert;

Tortuga Island mit zehn zu findenden Truhen im Rahmen einer Schatzsuche um verfluchte Piraten zu Halloween 2021;

zahlreiche kreative, historische, künstlerische oder freizeitbezogene Regionen, die von ihren Eigentümern vorgestellt wurden.

Die Virtual Discovery Tour verfolgte ein weitergehendes Ziel als bloße Besichtigungen: Sie verband Grid-Betreiber, verschaffte Kreativen mehr Sichtbarkeit, half Besuchern beim Erlernen der Hypergrid-Teleportation und hielt die Verbindungen zwischen verstreuten Gemeinschaften aufrecht.

Als Virtual Dream Anfang 2022 schloss, endete auch die Tour. Im Mai 2022 meldete Hypergrid Business, dass die französischsprachige Gemeinschaft ihre Wiederbelebung vorbereitete, um den Kontakt zwischen den ehemaligen Teilnehmenden aufrechtzuerhalten. [S14]

Hauptquellen: S13, S14, S15 und S16.

9. Die Schließung von Virtual Dream und der Fortbestand seines Netzwerks

Anfang 2022

Die Schließung von Virtual Dream wenige Monate vor Mai 2022 beendete eine der sichtbarsten Phasen in Vladimirs Laufbahn. Sie löschte jedoch weder die entstandenen Netzwerke noch die gewachsenen Gemeinschaftsgewohnheiten aus: Event Beach, Grid-Besuche, Kontakte zu DJs und die französischsprachige Gruppe bestanden in anderer Form weiter.

Auch sein bereits im Juni 2012 eingerichtetes Konto im OSgrid-Forum belegt sein technisches Interesse. Im Jahr 2020 fragte er, wie sich der Zugriff von CopyBot-Viewern auf eine Grid über die Robust-Konfiguration verhindern lasse. Die Nachricht war mit „Vlad“ unterzeichnet, was zeigt, dass diese Kurzform lange vor der offiziellen Annahme des Namens Vlad Helsing verwendet wurde. [S17]

Hauptquellen: S14 und S17.

10. Von Vladimir Djannovic zu Vlad Helsing

Eine neue Identität, ein unveränderter Weg

Der öffentliche Name des Avatars entwickelte sich weiter: Aus Vladimir Djannovic wurde Vlad Helsing. Vlad bestätigt, dass beide Namen dieselbe Person bezeichnen. [T] Der neue Nachname führt seine Vampir- und Gothic-Bildwelt klar fort und verleiht dem späteren BloodMoon-Universum eine einheitliche Identität.

Der genaue Übergang von einem Namen zum anderen ist nicht durch ein einzelnes Archiv datiert. Bis 2022 dominiert der frühere Name. Im April 2025 erwähnte HG Safari Vlad Helsing öffentlich während eines

französischsprachigen Besuchs auf Sybella. Danach verwendeten Veröffentlichungen von BloodMoon und OpenSimWorld regelmäßig den neuen Namen. [S23]

Hauptquellen: S23 und direkte Aussage [T].

11. BloodMoon GRID: ein neuer Anfang

Öffentliche Einweihung am 15. April 2025

BloodMoon GRID wurde am 15. April 2025 im Rahmen einer vom DJ Arponera gestalteten Party im Event Beach Club öffentlich eingeweiht. Vlad stellte die Veranstaltung auf OpenSimWorld ein. [S18]

Die offizielle Website stellt Vlad Helsing als Gründer, Administrator und technischen Support vor. Vanessa VanHelsing ist ebenfalls Gründerin und Helferin; Pierre Segrov ist Co-Administrator, Scripter und technischer Support. Um sie herum heißen ein Team von Helfern und eine Leitung des Event Beach die Bewohner willkommen und organisieren Aktivitäten. [S19]

BloodMoon führt mehrere Errungenschaften früherer Projekte fort: kostenlosen Zugang, Offenheit zum Hypergrid, den Event Beach Club, Themenregionen und die Unterstützung von Projekten der Bewohner. Das Freeland-Programm bietet ein Viertel einer Wohnregion und kann einem Projekt, das der Grid und ihren Bewohnern zugutekommt, eine vollständige Region gewähren. [S21]

Am 28. Juli 2026 zeigte das öffentliche Grid-Dashboard 350 registrierte Nutzer, 576 einzelne Besucher innerhalb von dreißig Tagen und 72 online befindliche Regionen. Das interne Betriebsinventar vom Juni 2026 zählte insgesamt 73 Regionen, von denen 56 direkt von BloodMoon gehostet wurden; der Unterschied erklärt sich durch Veränderungen bei der Simulatorverbindung und durch selbst gehostete Regionen. [S20, T]

> **Ein bewusst bewahrtes Vermächtnis**
>
> Die Karte von BloodMoon vereint „LES CARPATES“, den Event Beach Club, Freeland-Regionen, Einkaufs-, Rollenspiel- und Kreativbereiche sowie private Regionen. Sie bildet damit eine Synthese der verschiedenen Etappen in Vlads Weg. [S20]

Hauptquellen: S18, S19, S20 und S21. Interne Angaben sind mit [T] gekennzeichnet.

12. Der technische Administrator hinter dem Avatar

Eine Grid, die als echte Infrastruktur betrieben wird

Vlads Rolle bei BloodMoon geht weit über die öffentliche Repräsentation hinaus. Er übernimmt einen großen Teil der System- und Anwendungsadministration: Konfiguration von OpenSimulator, Betrieb von Robust und dem Money-Server, MySQL-Verwaltung, Bereitstellung von Modulen, Überwachung der Simulatoren, Pflege der Website und Unterstützung der Regionsbesitzer. [T]

- OpenSimulator 0.9.3 auf .NET mit einer Architektur, die zentrale Dienste von den Regionssimulatoren trennt;
- getrennte MySQL-Datenbanken für verschiedene Simulatoren mit Leistungsüberwachung;
- geplante Neustarts und tägliche OAR-Sicherungen, die mehrere Tage aufbewahrt werden;
- koordinierte Aktualisierungen von DLLs, Cache-Konfigurationen, Physik-Engines und Netzwerkeinstellungen;
- eine öffentliche Seite zur Überwachung von CPU-Auslastung, Speicherverbrauch und Verfügbarkeit der Simulatoren;
- Unterstützung für Bewohner und Eigentümer selbst gehosteter Simulatoren.

Diese technische Dimension erklärt einen Teil der Langlebigkeit seiner Projekte. Vlads Weg ist nicht nur kreativ oder sozial geprägt: Er beruht auf einer seit New World Studio schrittweise erworbenen und über mehr als fünfzehn Jahre vertieften technischen Unabhängigkeit.

Technische Informationen, die Vlad im Rahmen der Verwaltung von BloodMoon direkt bereitgestellt hat [T].

13. BloodMoon RolePlay: vom Vampirthema zu einem vollständigen Spielsystem

Entwicklung von 2024 bis 2026 - öffentliche Eröffnung am 1. April 2026

BloodMoon ist nicht nur der Name einer Grid. Parallel dazu entwickelte Vlad für OpenSimulator ein Rollenspielsystem für Menschen, Vampire, Lykaner und Hybride. Die offizielle Website erklärt, dass die Grid und das RolePlay-Projekt zwei unabhängige Einheiten sind, auch wenn sie eng miteinander verbunden sind. [S22]

Das Spiel basiert auf einem täglichen Fluch: Die Kreaturen verlieren nach und nach ihre Lebenskraft und müssen jagen, sich schützen oder einem Clan beitreten. Es umfasst HUDs, Angriffe, Gegenstände, Tränke, Tanks, Seelen, Ranglisten und Erfahrungsfortschritt. Die Gegenstände sind für die Nutzung im gesamten Hypergrid ausgelegt; ein lokales BloodMoon-Konto ist nicht erforderlich. [S22, S26]

Das Projekt ist auf Englisch, Französisch, Spanisch, Deutsch, Portugiesisch und Italienisch verfügbar. Nach der internen Zeitleiste des Projekts wurde es am 1. April 2026 öffentlich eröffnet. Zum Zeitpunkt der Recherche zeigte die Website 104 registrierte Spieler an. [S22, T]

Das System verleiht Themen, die von Anfang an vorhanden waren, eine ausgereifte Form: der Vampiridentität aus Second Life, der gotischen Ästhetik von Les Carpathes, den Survival-Projekten von Open Dead RP und den gemeinsamen Erlebnissen aus Virtual Dream.

Hauptquellen: S22 und S26. Datum der öffentlichen Eröffnung von Vlad angegeben [T].

14. Eine aktive Präsenz in der Gemeinschaft

2025-2026

Unter dem Namen Vlad Helsing bleibt er in französischsprachigen Netzwerken und bei Hypergrid-Besuchen aktiv. HG Safari erwähnte ihn im April 2025 auf Sybella, im März 2026 bei einem Besuch in Shenn Taos Welt und im Mai 2026 auf Coralys, häufig begleitet von Vanessa VanHelsing. Die Berichte heben die Anwesenheit und Unterstützung französischsprachiger Bewohner bei Veranstaltungen anderer Grids hervor. [S23, S24, S25]

Er beteiligt sich außerdem an gridübergreifenden Projekten. Im Jahr 2025 veranstaltete er bei BloodMoon Planungstreffen für eine Schatzsuche, die mehrere französischsprachige Grids miteinander verbinden sollte. Ziel war es, die Teilnehmenden mithilfe einer gemeinsamen Geschichte und ortsbezogener Rätsel durch jede beteiligte Region zu führen. [S01]

Claudius Utopy' Tod führte im Oktober 2025 zu einer letzten von Vlad organisierten Gedenkveranstaltung. Diese Geste verbindet die Gegenwart von BloodMoon unmittelbar mit den Anfängen auf New World Grid: Fünfzehn Jahre nach seinen ersten Experimenten würdigt Vlad weiterhin das Wissen, das ihm vermittelt wurde und das es ihm ermöglichte, Grid-Administrator zu werden. [S01]

Hauptquellen: S01, S23, S24 und S25.

15. Porträt und Vermächtnis

Vlad Helsings Weg ist der eines Erbauers von Kontinuität. Seine Grids wechselten ihre Namen, einige schlossen, Software und Server entwickelten sich weiter - doch dieselben Grundsätze kehrten immer wieder: einen unabhängigen Raum besitzen, ihn kostenlos teilen, Neuankömmlingen helfen und Begegnungen ermöglichen.

- Persönlicher Wegbereiter: Von einer ersten, durch New World Studio vereinfachten lokalen Welt entwickelte er sich bis zum Betreiber einer vollständigen OpenSimulator-Infrastruktur.
- Gründer: Les Carpathes, Virtual Dream und BloodMoon stehen für drei Generationen französischsprachiger Grids.
- Gemeinschaftsorganisator: Event Beach und seine zahlreichen Musikabende verliehen seinen Welten einen beständigen sozialen Rhythmus.
- Entdecker: Die Virtual Discovery Tour machte das Hypergrid zu einem Raum für gemeinsames Reisen.
- Spieleentwickler: BloodMoon RolePlay verwandelte fünfzehn Jahre gotischer Vorstellungskraft in ein spielbares, mehrsprachiges System.
- Netzwerker: FrancoGrid, die Gruppe Francophones, die Besuche von HG Safari und gridübergreifende Projekte belegen ein dauerhaftes Engagement.

Im Juli 2026 war Vlad Helsing daher weit mehr als nur der neue Name von Vladimir Djannovic. Er war die aktuelle Identität eines Avatars, dessen öffentliche Geschichte mehr als fünfzehn Jahre OpenSimulator umfasst - von den ersten benutzerfreundlichen Installationsprogrammen bis zu einer Grid mit mehreren Dutzend Regionen und einem vollständigen Hypergrid-Spiel.

> **In einem Satz**
>
> Vlad Helsing ist ein französischsprachiger OpenSimulator-Administrator und Gemeinschaftsorganisator, der seit ungefähr 2010 technische Unabhängigkeit in kostenlose Räume für Kreativität, Spiel und soziale Begegnung verwandelt hat - von New World Grid zu Les Carpathes und von Virtual Dream zu BloodMoon.

Zusammenfassende Zeitleiste

Ungefähre Daten sind ausdrücklich gekennzeichnet

Zeitraum	Etappe	Schlüsselereignis	Ref.

Zeitraum	Etappe	Schlüsselereignis	Ref.
Etwa Mitte 2010	Entdeckung von OpenSim	Erste Schritte auf New World Grid, etwa eineinhalb Jahre vor Les Carpathes. Claudius Utopy wurde sein Mentor.	T, S01
2010-2011	Erster Simulator	Start einer kleinen persönlichen Grid mit New World Studio.	T, S01-S02
12. Feb. 2012	Les Carpathes	Erste öffentliche Ankündigung der mit New World Studio gehosteten Grid.	S03
23. Feb. 2012	Aktualisierung	OpenSim 0.7.2, Rund-um-die-Uhr-Betrieb, Vivox, Sandbox und Freebies.	S03
10. Juni 2012	Öffentliche Anerkennung	HG Safari beschrieb etwa 40 Bewohner und ungefähr zwanzig Regionen.	S04
Nach 2012	FrancoGrid	Vlad und Claudius schlossen sich FrancoGrid an und gehörten dem Vorstand des Vereins an.	S01
Okt.-Dez. 2014	Virtual Dream	Wieder online gebracht und Anfang Dezember öffentlich eröffnet; Projekt Open Dead RP.	S06-S07
Mai-Juni 2019	Wiedergeburt von Virtual Dream	Dauerhafte Rückkehr von Virtual Dream und öffentliche Einweihung.	S08
28. Dez. 2019	3D-Murder-Mystery	Vollständige Umsetzung von Christmas Bloody Christmas in OpenSimulator.	S09
2020-2021	Wachstum	Wöchentliche Event-Beach-Partys, Hypergrid-Touren und hohe Besucherzahlen.	S08-S12
Dez. 2021	Dokumentierter Höchststand	913 aktive Nutzer in 30 Tagen; Platz 11 in der veröffentlichten Liste.	S12
Jan. 2022	Virtual Discovery	HG Safari begleitete die Gruppe im Zoo Serenity.	S13
Anfang 2022	Schließung von Virtual Dream	Die Virtual Discovery Tour endete nach drei Jahren.	S14
2024	Entwicklung von BloodMoon	Schrittweiser Aufbau der Grid und des RolePlay-Systems.	T
15. Apr. 2025	Einweihung von BloodMoon	Öffentliche Eröffnung während einer Event-Beach-Party.	S18
2025	Vlad Helsing	Der neue Name wurde von HG Safari und in BloodMoon-Ankündigungen öffentlich dokumentiert.	S23
1. Apr. 2026	BloodMoon RolePlay	Öffentliche Eröffnung des Spiels gemäß der internen Zeitleiste.	T
28. Juli 2026	Aktueller Stand	350 Konten, 72 online befindliche Regionen und 104 öffentlich angezeigte RolePlay-Spieler.	S20, S22

Dokumentarischer Anhang

Herangezogene öffentliche Quellen und verwendete Aussagen

Die folgenden Quellen wurden zum Abgleich der Zeitleiste verwendet. Ältere Websites können Links enthalten, die nicht mehr funktionieren; in diesen Fällen liegt ihr Wert im Datum und Inhalt des Archivs. Die Hauptprüfung wurde am 28. Juli 2026 durchgeführt.

S01	**OpenSimWorld - Gruppe Francophones** Nachrichten von Vlad über Claudius Utopy, die Anfänge auf New World Grid, New World Studio, FrancoGrid, die Gedenkveranstaltung und gridübergreifende Projekte. https://opensimworld.com/groups/1039
S02	**Hypergrid Business - „Free OpenSim in a snap“ (6. März 2012)** Ausführliche Vorstellung von New World Studio: Installation, Datenbank, WiFi, Welt mit vier Regionen und Hypergrid. https://www.hypergridbusiness.com/2012/03/free-opensim-in-a-snap/
S03	**Hypergrid Adventurers Club - „Les Carpathes-GRID“ (12. und 23. Februar 2012)** Vladimirs ursprüngliche Ankündigung, Hypergrid-Adressen, Hosting mit New World Studio, Aktualisierung auf OpenSim 0.7.2, Vivox und Rund-um-die-Uhr-Betrieb. https://groups.google.com/g/the-hypergrid-adventurers-club/c/NYp_ypFGvNg
S04	**HG Safari - „Toast“ (10. Juni 2012)** Porträt von Les Carpathes, seiner Philosophie des kostenlosen Zugangs, etwa 40 Bewohnern und einer Beschreibung der Regionen. https://hgsafari.blogspot.com/2012/06/toast.html
S05	**Historischer Blog von Les Carpathes** Archive der Grid-Website und Ankündigung ihres Umzugs zu carpathesgrid.fr. http://carpathes-grid.blogspot.com/
S06	**Kollektiv L'i3Dim - französischsprachige Nutzung von OpenSimulator (31. Oktober 2014)** Virtual Dream war kürzlich wieder online gebracht worden; außerdem werden das Motto und das Projekt Open Dead RP genannt. https://i3dim.blogspot.com/2014/10/opensimulator-les-usages-francophones.html

S07	**Hypergrid Business - „OpenSim active users pass 25,000 milestone“ (Februar 2015)** Kommentar von Vladimir, wonach die Grid Anfang Dezember 2014 eröffnet worden war und täglich neue Registrierungen erhielt. https://www.hypergridbusiness.com/2015/02/opensim-active-users-pass-25000-milestone/
S08	**OpenSimWorld - Archiv von Event Beach / Virtual Dream** Einweihung 2019, Jahrestag des Neustarts, Musikankündigungen, DJs und Veranstaltungen von 2020 bis 2022. https://opensimworld.com/hop/82208/
S09	**Murder-Party.org - „Christmas Bloody Christmas“** Vladimirs Kommentar vom 26. Dezember 2019, in dem er die vollständige Umsetzung des Szenarios in 3D beschreibt. https://www.murder-party.org/bloody-christmas-gn/
S10	**Hypergrid Business - OpenSim-Statistiken für Januar und März 2020** Virtual Dream: zunächst 488, dann 739 aktive Nutzer in 30 Tagen; 154 Regionen im März. https://www.hypergridbusiness.com/2020/03/opensim-land-continues-rising-as-users-drop/
S11	**Hypergrid Business - Statistiken für Dezember 2020 und Oktober 2021** Virtual Dream: 736 aktive Nutzer im Dezember 2020; 695 aktive Nutzer und 210 Regionen im Oktober 2021. https://www.hypergridbusiness.com/2021/10/opensim-area-active-users-all-up-this-month/
S12	**Hypergrid Business - Statistiken für Dezember 2021** Virtual Dream belegte mit 913 aktiven Nutzern in 30 Tagen und 190 Regionen den 11. Platz. https://www.hypergridbusiness.com/2021/12/opensim-active-users-a-record-high-this-month/
S13	**HG Safari - „Dream Trip“ (25. Januar 2022)** Beschreibung der Virtual Discovery Tour, ihres Treffens am Dienstag und des Besuchs im Zoo Serenity. https://hgsafari.blogspot.com/2022/01/
S14	**Hypergrid Business - Mai 2022** Die von Vladimir gegründete und drei Jahre lang geleitete Tour endete nach der Schließung von Virtual Dream. https://www.hypergridbusiness.com/2022/05/opensim-land-area-hits-new-record-high-as-all-stats-rise-this-month/

S15	**Hypergrid Business - April 2020** Vladimirs Ankündigung eines Besuchs beim Nachbau des Mont-Saint-Michel. https://www.hypergridbusiness.com/2020/04/opensim-grids-show-growth-during-pandemic/
S16	**Hypergrid Business - September 2021** Tortuga Island, eine Schatzsuche und zehn Truhen im Rahmen der Virtual Discovery Tour. https://www.hypergridbusiness.com/2021/09/its-freebies-hunts-contests-and-scariest-things-in-opensim-grids-all-for-halloween/
S17	**OSgrid-Forum - Thema „viewer copybot“** Konto mit dem Namen vladimir Djannovic, registriert im Juni 2012; technische Frage zum Filtern von Viewern über Robust. https://forums.osgrid.org/viewtopic.php?f=9&start=0&t=6607
S18	**OpenSimWorld - „BloodMoon GRID Inauguration“ (15. April 2025)** Ankündigung der Einweihung der Grid im Event Beach Club. https://opensimworld.com/events/120401
S19	**BloodMoon GRID - Team** Vlad Helsing wird als Gründer, Administrator und technischer Support vorgestellt. https://bloodmoonpack.com/grid/team.php
S20	**BloodMoon GRID - Startseite und Status** Karte, Regionsliste und öffentliche Kennzahlen der Grid mit Stand vom 28. Juli 2026. https://bloodmoonpack.com/grid/
S21	**OpenSimWorld - BloodMoon Freeland** Regelung für kostenloses Land: ein Viertel einer Wohnregion sowie eine vollständige Region für ausgewählte Projekte. https://opensimworld.com/hop/95290
S22	**BloodMoon RolePlay - offizielle Website** Vorstellung des Spiels, der Rassen, Sprachen und Spielerzahl sowie Unterscheidung zwischen der Grid und dem RolePlay-Projekt. https://bloodmoonpack.com/

S23	**HG Safari - „Sybella“ (24. April 2025)** Früheste gefundene öffentliche Erwähnung des Namens Vlad Helsing bei Hypergrid-Besuchen. https://hgsafari.blogspot.com/2025/04/
S24	**HG Safari - „The Tao of Shenn“ (5. März 2026)** Teilnahme von Vlad Helsing und Vanessa VanHelsing an einem französischsprachigen Besuch. https://hgsafari.blogspot.com/2026/03/the-tao-of-shenn.html
S25	**HG Safari - „Hunting on Coralys“ (8. Mai 2026)** Teilnahme von Vlad und Vanessa; Unterstützung französischsprachiger Bewohner bei Veranstaltungen anderer Grids. https://hgsafari.blogspot.com/2026/05/hunting-on-coralys.html
S26	**OpenSimWorld - Beitrag zu BloodMoon RolePlay (27. Juli 2026)** Hypergrid-Kompatibilität der HUDs und Gegenstände, ohne dass ein BloodMoon-Konto erforderlich ist. https://opensimworld.com/post/133022

Direkte Quellen [T]

Die folgenden Angaben wurden direkt von Vlad Helsing bereitgestellt und als persönliche Aussage oder interne Information aufgenommen:

Entdeckung von OpenSimulator über New World Grid, etwa eineinhalb Jahre vor Les Carpathes;

Start seines ersten Simulators mit New World Studio;

Bestätigung, dass Vlad Helsing und Vladimir Djannovic dieselbe Person sind;

Datum der öffentlichen Eröffnung von BloodMoon RolePlay: 1. April 2026;

aktuelle technische Organisation von BloodMoon, Sicherungen, Neustarts und Verteilung der Simulatoren;

internes Inventar vom Juni 2026: insgesamt 73 Regionen, davon 56 direkt von BloodMoon gehostet.

Grenzen der Recherche

Einige frühere Foren von New World Grid, die Websites carpathesgrid.fr und virtualdream-grid.com sowie bestimmte Veranstaltungsmedien sind nicht mehr verfügbar oder nicht mehr vollständig indexiert. Dieses Dokument vereint daher die umfassendste in zugänglichen Archiven gefundene Darstellung, kann jedoch noch durch Screenshots, Fotografien, Website-Sicherungen oder von Vlad aufbewahrte persönliche Dokumente ergänzt werden.

ENDE DER DOKUMENTIERTEN BIOGRAFIE

Vlad Helsing • OpenSimulator • Aktualisiert: 28. Juli 2026