VLAD HELSING

anciennement Vladimir Djannovic

D’un premier simulateur New World Studio à la fondation de BloodMoon GRID

Biographie documentée • environ 2010 — juillet 2026



Une histoire de mondes virtuels, de transmission et de communauté

Depuis ses premiers pas sur New World Grid, Vlad a successivement appris à administrer un simulateur, fondé plusieurs grilles francophones, animé des centaines de rencontres et développé une infrastructure OpenSimulator complète. Son parcours relie Les Carpathes, FrancoGrid, Virtual Dream et BloodMoon, avec une constante : rendre les mondes virtuels accessibles, gratuits et vivants.

Recherche et rédaction arrêtées au 28 juillet 2026

Avant-propos

Portée, méthode et niveau de certitude

Cette biographie porte sur l'identité virtuelle et l'activité publique de Vlad Helsing dans OpenSimulator. Elle ne cherche pas à exposer son identité civile. Elle rassemble des archives publiques encore accessibles, des annonces contemporaines, des statistiques de grilles et le témoignage direct de l'intéressé.

Les dates certaines sont données précisément. Lorsqu'une étape n'est connue que par souvenir, elle est présentée comme approximative. Les chiffres de fréquentation sont figés à la date indiquée et ne doivent pas être lus comme des données permanentes.

> **Clé de lecture**
>
> Les mentions [T] reposent sur le témoignage direct de Vlad ou sur des informations internes qu'il a fournies. Les références [S01], [S02]… renvoient à l'annexe documentaire en fin de volume.

Repères d'identité

Nom actuel	Vlad Helsing
Ancien nom	Vladimir Djannovic
Lien entre les noms	Une seule et même personne ; changement de nom d'avatar confirmé par l'intéressé [T]
Univers principal	OpenSimulator / Hypergrid
Rôles publics	Fondateur de grilles, administrateur, support technique, animateur communautaire, organisateur de visites et DJ
Grilles associées	Les Carpathes, Virtual Dream GRID, BloodMoon GRID
Projet actuel	BloodMoon GRID et BloodMoon RolePlay
Période documentée	Environ 2010 à juillet 2026

1. Les origines : New World Grid et New World Studio

Vers le second semestre 2010 — date approximative

Environ un an et demi avant la création publique des Carpathes, Vladimir Djannovic découvre OpenSimulator grâce à New World Grid. D'après son souvenir, cette découverte se situe approximativement au second semestre 2010. Il arrive alors d'un univers virtuel marqué par le roleplay vampirique et cherche un environnement plus libre, où il est possible de disposer d'espace, de construire et de gérer soi-même son monde. [T]

Une personne joue un rôle essentiel dans cet apprentissage : Claudius Utopy. Vlad le décrira plus tard comme son mentor et comme l'homme qui lui a notamment appris ce qu'était une base de données. Tous deux commencent sur New World Grid, puis mettent chacun en route une petite grille personnelle avec New World Studio. [S01]

New World Studio représentait à l'époque une porte d'entrée particulièrement accessible vers OpenSimulator sous Windows. Le logiciel installait et configurait automatiquement les principaux composants : OpenSimulator, la base de données, l'interface web WiFi et un monde de départ de quatre régions. Une revue publiée en mars 2012 raconte qu'un monde local pouvait être opérationnel en quelques minutes. [S02]

Pour Vlad, cette première installation n'est pas seulement un essai technique : c'est le moment où il passe du statut de résident à celui d'exploitant d'un monde virtuel. Il découvre les consoles OpenSim, les fichiers de configuration, la gestion des régions, les ports réseau, l'Hypergrid et les bases de données — des compétences qui deviendront le socle de tous ses projets suivants.

Sources principales : S01, S02. La datation « environ un an et demi avant Les Carpathes » est un souvenir direct de Vlad [T].

2. Les Carpathes : la première grille publique

Février 2012 — une identité déjà gothique et communautaire

La première trace publique datée et incontestable de sa propre grille apparaît le 12 février 2012. Vladimir annonce Les Carpathes au Hypergrid Adventurers Club. Il précise que la grille est hébergée avec New World Studio et publie son adresse Hypergrid, sa région d'arrivée et les coordonnées de la carte. [S03]

Onze jours plus tard, le 23 février, il annonce le passage de la grille à OpenSimulator 0.7.2, son fonctionnement 24 heures sur 24, l'utilisation de Vivox pour la voix, la présence d'une sandbox et de contenus gratuits. Le port public est alors déplacé vers 8002, une convention qui restera familière dans ses projets futurs. [S03]

Les Carpathes est pensée comme une alternative au modèle commercial et parfois déroutant que Vlad et Miranda avaient connu dans Second Life. Le projet met en avant la gratuité des terrains, l'entraide et le partage. En juin 2012, HG Safari décrit une grille comptant environ quarante résidents répartis sur une vingtaine de régions ou davantage, avec des constructions capables de rivaliser visuellement avec celles de Second Life. [S04]

- un palais gothique et une cité fortifiée d'inspiration médiévale ;
- une avenue de boutiques gratuites et un centre de freebies ;
- une région western et un espace inspiré des cultures amérindiennes ;
- des terrains gratuits pour les personnes partageant les valeurs d'entraide et de création ;
- un environnement que le couple souhaitait également suffisamment sûr pour être partagé en famille.

Le nom, l'architecture gothique et l'ancienne identité vampirique de l'avatar donnent déjà au projet une tonalité sombre et fantastique. Cette esthétique réapparaîtra treize ans plus tard, de manière beaucoup plus développée, dans BloodMoon.

> **Une continuité visible en 2026**
>
> La région « LES CARPATES » figure toujours dans la carte publique de BloodMoon GRID. Le premier grand projet de Vlad n'a donc pas seulement laissé des archives : son nom subsiste au cœur de la grille actuelle. [S18]

Sources principales : S03, S04, S05 et S18.

3. L’étape FrancoGrid et la transmission

Une période moins précisément datée

Après leurs premières mini-grilles, Vlad et Claudius Utopy rejoignent FrancoGrid. Vlad indique qu’ils ont tous deux fait partie du bureau de l’association. Les archives accessibles ne permettent pas encore d’établir avec certitude les dates de début et de fin de ce mandat, mais son témoignage public confirme une implication allant au-delà de la simple résidence. [S01]

Cette période éclaire une dimension importante de son parcours : il n’apprend pas uniquement à administrer des serveurs, il s’inscrit aussi dans une culture associative francophone. La création d’une grille est conçue comme un service rendu à une communauté de bâtisseurs, d’explorateurs et de nouveaux arrivants.

En 2025, lorsqu’il apprend la disparition de Claudius, Vlad organise un hommage au mémorial des francophones. Son message résume le rôle fondateur de ce mentor dans son apprentissage d’OpenSim et des bases de données. [S01]

Source principale : S01. Les dates exactes du passage au bureau de FrancoGrid restent à documenter.

4. Virtual Dream : première période

Automne 2014 — ouverture publique début décembre 2014

Après Les Carpathes et une période dont les archives publiques sont plus rares, Vladimir réapparaît à la tête de Virtual Dream. Un état des lieux des usages francophones d'OpenSimulator, publié le 31 octobre 2014, indique que la grille vient d'être remise en ligne. Sa devise est alors « un univers virtuel pour tous ». [S06]

Le même article annonce un projet de région nommé Open Dead RP : un univers de survie-horreur inspiré de The Walking Dead et The Last of Us. Le projet recherchait des modeurs et des joueurs. Cette tentative montre que le roleplay scénarisé, la survie et les ambiances sombres existaient déjà dans les projets de Vlad bien avant BloodMoon. [S06]

En février 2015, Vladimir précise lui-même dans un commentaire d'Hypergrid Business que Virtual Dream n'est ouverte au public que depuis le début du mois de décembre 2014 et qu'elle enregistre de nouvelles inscriptions chaque jour. [S07]

Sources principales : S06 et S07.

5. La renaissance de Virtual Dream

2019 — retour durable dans le paysage francophone

Virtual Dream connaît ensuite une interruption de plusieurs années. Les archives d'OpenSimWorld montrent une nouvelle phase d'activité à partir de 2019. Une inauguration publique est annoncée pour le 22 juin 2019 et, en mai 2020, la grille célèbre déjà une année depuis son retour en ligne. On peut donc situer la relance autour de mai-juin 2019. [S08]

La grille relancée devient à la fois un lieu de vie, une plateforme d'événements et un laboratoire de projets immersifs. Le 28 décembre 2019, son équipe transpose en 3D la murder party Christmas Bloody Christmas. Chaque personnage est créé spécifiquement, l'institut du scénario est reproduit avec ses accessoires et placé dans un village de Noël. Vladimir estime alors qu'il pourrait s'agir d'une première adaptation de ce type en 3D. [S09]

Cette expérience illustre sa manière de travailler : partir d'un scénario extérieur, reconstruire l'espace nécessaire dans OpenSimulator, préparer les rôles et transformer un texte de jeu en expérience collective en monde virtuel.

Sources principales : S08 et S09.

6. Event Beach : faire vivre une grille par la musique

2019-2022 — une programmation hebdomadaire

La région Event Beach devient le principal rendez-vous festif de Virtual Dream. Les archives OpenSimWorld conservent une longue succession de soirées hebdomadaires, souvent le jeudi soir à l'heure de Paris : disco, rock, années 1980 et 1990, soirées brésiliennes, Halloween, Noël et Nouvel An. [S08]

Vladimir ne se limite pas à l'organisation. Sous le nom de DJ Vlad, il prend lui-même les platines à de nombreuses reprises, seul ou avec d'autres DJs. Il recrute, accueille et met en avant des artistes tels qu'Arponera, Minord Loup, Bandolera, Arianna Nightfire, Brad, Razor et bien d'autres. [S08]

L'Event Beach construit une identité durable : un club ouvert à l'Hypergrid, des horaires adaptés au public européen, des annonces souvent bilingues et une ambiance fondée sur la générosité et le partage. Lors de la création de BloodMoon, l'Event Beach Club sera conservé et redeviendra un rendez-vous régulier, cette fois le mardi.

Source principale : S08. Les archives regroupent plusieurs années d'annonces et d'événements.

7. Une grille devenue très visible

2020-2022 — fréquentation et étendue

Les statistiques mensuelles publiées par Hypergrid Business situent Virtual Dream parmi les grilles OpenSim les plus fréquentées de sa période. Ces valeurs correspondent aux utilisateurs uniques actifs sur trente jours déclarés par les pages statistiques des grilles ; elles incluent généralement des visiteurs Hypergrid et ne mesurent pas uniquement les comptes locaux.

Date	Utilisateurs actifs sur 30 jours	Régions	Position / contexte
Janvier 2020	488	—	Déjà citée pour sa soirée dansante hebdomadaire
Mars 2020	739	154	12e grille de la liste active publiée
Décembre 2020	736	—	12e de la liste active publiée
Octobre 2021	695	210	14e de la liste active publiée
Décembre 2021	913	190	11e de la liste active publiée
Janvier 2022	786	219	14e de la liste active publiée

Le sommet documenté est atteint en décembre 2021 avec 913 utilisateurs actifs sur trente jours. Même si la méthodologie de ces classements doit être lue avec prudence, elle confirme que Virtual Dream n'était pas une petite grille confidentielle : elle occupait une place visible dans l'écosystème OpenSim. [S10, S11, S12]

Sources principales : S10, S11, S12, S13 et les rapports mensuels Hypergrid Business indiqués en annexe.

8. Virtual Discovery Tour : faire voyager la communauté

Environ 2019 — début 2022

Vlad crée et anime le Virtual Discovery Tour, un rendez-vous régulier consacré à l'exploration de l'Hypergrid. Hypergrid Business indiquera en 2022 que le tour avait été initié et animé pendant trois ans par Vladimir Djannovic, ce qui place son lancement approximativement en 2019. [S14]

Le principe est simple et efficace : les participants se retrouvent chaque mardi sur la région d'accueil de Virtual Dream, puis partent ensemble visiter une grille, une création ou une activité. HG Safari décrit un groupe généralement composé de quinze à vingt personnes issues de plusieurs grilles francophones, avec des échanges en voix et une atmosphère chaleureuse. [S13]

la reproduction du Mont-Saint-Michel, annoncée publiquement en avril 2020 ;

le zoo de Serenity, visité en janvier 2022 et documenté par HG Safari ;

Tortuga Island, avec dix coffres à retrouver dans une chasse au trésor de pirates maudits pour Halloween 2021 ;

de nombreuses régions créatives, historiques, artistiques ou ludiques présentées par leurs propriétaires.

Le Virtual Discovery Tour a une fonction plus large qu'une simple visite touristique : il met en relation les propriétaires de grilles, donne de la visibilité aux créateurs, aide les visiteurs à maîtriser les téléportations Hypergrid et maintient un lien entre des communautés dispersées.

Lorsque Virtual Dream ferme au début de 2022, le tour s'interrompt. En mai 2022, Hypergrid Business annonce que la communauté francophone prépare sa reprise afin de maintenir le contact entre les anciens participants. [S14]

Sources principales : S13, S14, S15 et S16.

9. La fermeture de Virtual Dream et la continuité du réseau

Début 2022

La fermeture de Virtual Dream, quelques mois avant mai 2022, met fin à l'une des périodes les plus visibles du parcours de Vladimir. Elle n'efface toutefois ni les réseaux créés ni les habitudes communautaires : l'Event Beach, les visites de grilles, les contacts avec les DJs et le groupe francophone survivront sous d'autres formes.

Son compte sur le forum OSgrid, ouvert dès juin 2012, laisse aussi une trace de son intérêt technique. En 2020, il y demande comment empêcher l'accès de viewers CopyBot à une grille en configurant Robust. Le message est signé « Vlad », preuve que ce diminutif était utilisé bien avant l'adoption officielle du nom Vlad Helsing. [S17]

Sources principales : S14 et S17.

10. De Vladimir Djannovic à Vlad Helsing

Une nouvelle identité, un parcours inchangé

Le nom public de l'avatar évolue : Vladimir Djannovic devient Vlad Helsing. L'intéressé confirme que les deux noms désignent la même personne. [T] Le nouveau patronyme prolonge clairement son imaginaire vampirique et gothique, tout en donnant une identité cohérente au futur univers BloodMoon.

Le passage exact d'un nom à l'autre n'est pas daté par une archive unique. L'ancien nom domine les contenus jusqu'en 2022. En avril 2025, HG Safari mentionne publiquement Vlad Helsing lors d'une visite francophone sur Sybella. Les publications BloodMoon et OpenSimWorld utilisent ensuite régulièrement le nouveau nom. [S23]

Sources principales : S23 et témoignage direct [T].

11. BloodMoon GRID : un nouveau départ

Inauguration publique le 15 avril 2025

BloodMoon GRID est inaugurée publiquement le 15 avril 2025 lors d'une soirée à l'Event Beach Club animée par DJ Arponera. L'événement est ajouté sur OpenSimWorld par Vlad. [S18]

Le site officiel présente Vlad Helsing comme fondateur, administrateur et support technique. Vanessa VanHelsing est également fondatrice et helper ; Pierre Segrov est coadministrateur, scripteur et support technique. Autour d'eux, une équipe de helpers et une responsable de l'Event Beach assurent l'accueil et l'animation. [S19]

BloodMoon reprend plusieurs acquis des projets précédents : la gratuité d'accès, l'ouverture Hypergrid, l'Event Beach Club, la présence de régions thématiques et le soutien aux projets des résidents. Le programme Freeland offre un quart de région résidentielle et peut attribuer une région complète à un projet susceptible de bénéficier à la grille et à ses habitants. [S21]

Au 28 juillet 2026, le tableau public de la grille affichait 350 utilisateurs enregistrés, 576 visiteurs uniques sur trente jours et 72 régions en ligne. L'inventaire opérationnel interne communiqué en juin 2026 comptait 73 régions au total, dont 56 hébergées directement par BloodMoon ; l'écart s'explique par les variations de connexion des simulateurs et des régions auto-hébergées. [S20, T]

> **Héritage assumé**
>
> La carte de BloodMoon réunit « LES CARPATES », l'Event Beach Club, des régions Freeland, des espaces de shopping, de roleplay, de création et des régions privées. Elle agit ainsi comme une synthèse des différentes étapes du parcours de Vlad. [S20]

Sources principales : S18, S19, S20 et S21. Les chiffres internes sont signalés [T].

12. L'administrateur technique derrière l'avatar

Une grille exploitée comme une véritable infrastructure

Le rôle de Vlad dans BloodMoon ne se limite pas à la représentation publique. Il assure une part importante de l'administration système et applicative : configuration d'OpenSimulator, exploitation de Robust et du serveur de monnaie, gestion de MySQL, déploiement de modules, supervision des simulateurs, maintenance du site web et assistance aux propriétaires de régions. [T]

- OpenSimulator 0.9.3 sous .NET, avec une architecture séparant les services centraux et les simulateurs de régions ;
- bases MySQL distinctes selon les simulateurs et suivi des performances ;
- redémarrages planifiés et sauvegardes OAR quotidiennes conservées plusieurs jours ;
- mise à jour coordonnée des DLL, configurations de cache, moteurs physiques et paramètres réseau ;
- page publique de suivi de la consommation CPU, mémoire et disponibilité des simulateurs ;
- support aux résidents et aux propriétaires de simulateurs auto-hébergés.

Cette dimension explique la longévité de ses projets. Le parcours de Vlad n'est pas seulement créatif ou social : il repose sur une autonomie technique progressivement acquise depuis New World Studio et consolidée pendant plus de quinze ans.

Informations techniques fournies directement par Vlad dans le cadre de l'administration de BloodMoon [T].

13. BloodMoon RolePlay : du thème vampirique au système de jeu

Développement 2024-2026 — ouverture publique le 1er avril 2026

BloodMoon ne désigne pas uniquement une grille. Vlad développe parallèlement un système de roleplay pour OpenSimulator, consacré aux humains, vampires, lycans et hybrides. Le site officiel précise que la grille et le projet RolePlay sont deux entités indépendantes, même si elles sont étroitement liées. [S22]

Le jeu repose sur une malédiction quotidienne : les créatures perdent progressivement leur essence vitale et doivent chasser, se protéger ou rejoindre un clan. Il comporte des HUDs, des attaques, des objets, des potions, des réservoirs, des âmes, des classements et une progression en expérience. Les objets sont conçus pour fonctionner à travers l'Hypergrid, sans obligation de posséder un compte local sur BloodMoon. [S22, S26]

Le projet est proposé en anglais, français, espagnol, allemand, portugais et italien. L'ouverture publique a eu lieu le 1er avril 2026 selon la chronologie interne du projet. Au moment de la recherche, le site affichait 104 joueurs enregistrés. [S22, T]

Le système donne une forme aboutie à des thèmes présents depuis les débuts : l'identité vampirique de Second Life, l'esthétique gothique des Carpathes, les projets de survie d'Open Dead RP et les expériences collectives de Virtual Dream.

Sources principales : S22 et S26. Date d'ouverture publique fournie par Vlad [T].

14. Une présence communautaire toujours active

2025-2026

Sous le nom Vlad Helsing, il reste présent dans les réseaux francophones et dans les visites Hypergrid. HG Safari le cite sur Sybella en avril 2025, lors d'une visite de l'univers de Shenn Tao en mars 2026 et sur Coralys en mai 2026, souvent accompagné de Vanessa VanHelsing. Les comptes rendus soulignent la présence et le soutien des francophones aux événements des autres grilles. [S23, S24, S25]

Il participe également à des projets intergrilles. En 2025, il accueille à BloodMoon des réunions de préparation pour une chasse au trésor reliant plusieurs grilles francophones. L'objectif était de faire passer les participants par toutes les régions engagées, avec une histoire commune et des énigmes liées à chaque lieu. [S01]

La disparition de Claudius Utopy donne lieu à un dernier hommage organisé par Vlad en octobre 2025. Ce geste relie directement le présent de BloodMoon aux débuts sur New World Grid : quinze ans après ses premiers essais, Vlad continue de reconnaître la transmission qui lui a permis de devenir administrateur de grille. [S01]

Sources principales : S01, S23, S24 et S25.

15. Portrait et héritage

Le parcours de Vlad Helsing est celui d'un bâtisseur de continuité. Ses grilles ont changé de nom, certaines ont fermé, les logiciels et les serveurs ont évolué, mais les mêmes principes reviennent : disposer d'un espace autonome, le partager gratuitement, aider les nouveaux arrivants et créer des occasions de rencontre.

Pionnier personnel : il passe d'un premier monde local simplifié par New World Studio à une infrastructure OpenSimulator complète.

Fondateur : Les Carpathes, Virtual Dream et BloodMoon représentent trois générations de grilles francophones.

Animateur : Event Beach et les nombreuses soirées musicales donnent une régularité sociale à ses mondes.

Explorateur : le Virtual Discovery Tour fait de l'Hypergrid un espace de voyage collectif.

Créateur de jeu : BloodMoon RolePlay transforme quinze ans d'imaginaire gothique en système jouable et multilingue.

Homme de réseau : FrancoGrid, le groupe Francophones, les visites HG Safari et les projets intergrilles témoignent d'une implication durable.

En juillet 2026, Vlad Helsing n'est donc pas seulement le nouveau nom de Vladimir Djannovic. Il est l'identité actuelle d'un avatar dont l'histoire publique traverse plus de quinze ans d'OpenSimulator, depuis les premiers installateurs grand public jusqu'à une grille de plusieurs dizaines de régions et à un jeu Hypergrid complet.

> **En une phrase**
>
> Vlad Helsing est un administrateur et animateur francophone d'OpenSimulator qui, depuis environ 2010, transforme l'autonomie technique en espaces gratuits de création, de jeu et de rencontre — de New World Grid aux Carpathes, de Virtual Dream à BloodMoon.

Chronologie synthétique

Les dates approximatives sont explicitement signalées

Période	Étape	Fait marquant	Réf.
Vers mi-2010	Découverte d'OpenSim	Premiers pas sur New World Grid, environ un an et demi avant Les Carpathes. Claudius Utopy devient son mentor.	T, S01
2010-2011	Premier simulateur	Mise en route d'une mini-grille personnelle avec New World Studio.	T, S01-S02

Période	Étape	Fait marquant	Réf.
12 fév. 2012	Les Carpathes	Première annonce publique de la grille, hébergée avec New World Studio.	S03
23 fév. 2012	Mise à niveau	OpenSim 0.7.2, service 24/24, Vivox, sandbox et freebies.	S03
10 juin 2012	Reconnaissance publique	HG Safari décrit environ 40 résidents et une vingtaine de régions.	S04
Après 2012	FrancoGrid	Vlad et Claudius rejoignent FrancoGrid et participent au bureau de l'association.	S01
Oct.-déc. 2014	Virtual Dream	Remise en ligne puis ouverture publique début décembre ; projet Open Dead RP.	S06-S07
Mai-juin 2019	Renaissance de VD	Retour durable de Virtual Dream et inauguration publique.	S08
28 déc. 2019	Murder party 3D	Adaptation complète de Christmas Bloody Christmas dans OpenSimulator.	S09
2020-2021	Croissance	Event Beach hebdomadaire, visites Hypergrid et forte fréquentation.	S08-S12
Déc. 2021	Pic documenté	913 actifs sur 30 jours ; 11e grille de la liste publiée.	S12
Janv. 2022	Virtual Discovery	HG Safari rejoint le groupe au zoo de Serenity.	S13
Début 2022	Fermeture de VD	Le Virtual Discovery Tour s'interrompt après trois ans.	S14
2024	Développement BloodMoon	Construction progressive de la grille et du système RolePlay.	T
15 avr. 2025	Inauguration BloodMoon	Ouverture publique lors d'une soirée Event Beach.	S18
2025	Vlad Helsing	Le nouveau nom est publiquement attesté dans HG Safari et les annonces BloodMoon.	S23
1 avr. 2026	BloodMoon RolePlay	Ouverture publique du jeu selon la chronologie interne.	T
28 juil. 2026	Situation actuelle	350 comptes, 72 régions en ligne et 104 joueurs RolePlay affichés publiquement.	S20, S22

Annexe documentaire

Sources publiques consultées et témoignages utilisés

Les références ci-dessous ont été utilisées pour recouper la chronologie. Les anciens sites peuvent contenir des liens désormais hors service ; leur valeur réside alors dans la date et le contenu de l'archive. Consultation principale effectuée le 28 juillet 2026.

S01	**OpenSimWorld — groupe Francophones** Messages de Vlad sur Claudius Utopy, les débuts sur New World Grid, New World Studio, FrancoGrid, l'hommage et les projets intergrilles. https://opensimworld.com/groups/1039
S02	**Hypergrid Business — "Free OpenSim in a snap" (6 mars 2012)** Présentation détaillée de New World Studio : installation, base de données, WiFi, monde de quatre régions et Hypergrid. https://www.hypergridbusiness.com/2012/03/free-opensim-in-a-snap/
S03	**Hypergrid Adventurers Club — "Les Carpathes-GRID" (12 et 23 février 2012)** Annonce originale de Vladimir, adresses Hypergrid, hébergement New World Studio, passage à OpenSim 0.7.2, Vivox et fonctionnement 24/24. https://groups.google.com/g/the-hypergrid-adventurers-club/c/NYp_ypFGvNg
S04	**HG Safari — "Toast" (10 juin 2012)** Portrait des Carpathes, philosophie de gratuité, environ 40 résidents et description des régions. https://hgsafari.blogspot.com/2012/06/toast.html
S05	**Blog historique Les Carpathes** Archives du site de la grille et annonce du déplacement vers carpathesgrid.fr. http://carpathes-grid.blogspot.com/
S06	**Collectif L'i3Dim — usages francophones d'OpenSimulator (31 octobre 2014)** Virtual Dream récemment remise en ligne, devise et projet Open Dead RP. https://i3dim.blogspot.com/2014/10/opensimulator-les-usages-francophones.html

S07	**Hypergrid Business — “OpenSim active users pass 25,000 milestone” (février 2015)** Commentaire de Vladimir indiquant une ouverture début décembre 2014 et des inscriptions quotidiennes. https://www.hypergridbusiness.com/2015/02/opensim-active-users-pass-25000-milestone/
S08	**OpenSimWorld — archive Event Beach / Virtual Dream** Inauguration 2019, anniversaire de la relance, annonces musicales, DJs et événements 2020-2022. https://opensimworld.com/hop/82208/
S09	**Murder-Party.org — “Christmas Bloody Christmas”** Commentaire de Vladimir du 26 décembre 2019 décrivant la transposition intégrale du scénario en 3D. https://www.murder-party.org/bloody-christmas-gn/
S10	**Hypergrid Business — statistiques OpenSim de janvier et mars 2020** Virtual Dream : 488 puis 739 actifs sur 30 jours ; 154 régions en mars. https://www.hypergridbusiness.com/2020/03/opensim-land-continues-rising-as-users-drop/
S11	**Hypergrid Business — statistiques de décembre 2020 et octobre 2021** Virtual Dream : 736 actifs en décembre 2020 ; 695 actifs et 210 régions en octobre 2021. https://www.hypergridbusiness.com/2021/10/opensim-area-active-users-all-up-this-month/
S12	**Hypergrid Business — statistiques de décembre 2021** Virtual Dream classée 11e avec 913 actifs sur 30 jours et 190 régions. https://www.hypergridbusiness.com/2021/12/opensim-active-users-a-record-high-this-month/
S13	**HG Safari — “Dream Trip” (25 janvier 2022)** Description du Virtual Discovery Tour, rendez-vous du mardi et visite du zoo de Serenity. https://hgsafari.blogspot.com/2022/01/
S14	**Hypergrid Business — mai 2022** Le tour, créé et animé trois ans par Vladimir, s’est arrêté après la fermeture de Virtual Dream. https://www.hypergridbusiness.com/2022/05/opensim-land-area-hits-new-record-high-as-all-stats-rise-this-month/

S15	**Hypergrid Business — avril 2020** Annonce par Vladimir d'une visite de la reproduction du Mont-Saint-Michel. https://www.hypergridbusiness.com/2020/04/opensim-grids-show-growth-during-pandemic/
S16	**Hypergrid Business — septembre 2021** Tortuga Island, chasse au trésor et dix coffres dans le cadre du Virtual Discovery Tour. https://www.hypergridbusiness.com/2021/09/its-freebies-hunts-contests-and-scariest-things-in-opensim-grids-all-for-halloween/
S17	**Forum OSgrid — sujet "viewer copybot"** Compte vladimir Djannovic, inscrit en juin 2012 ; question technique sur le filtrage de viewers dans Robust. https://forums.osgrid.org/viewtopic.php?f=9&start=0&t=6607
S18	**OpenSimWorld — "BloodMoon GRID Inauguration" (15 avril 2025)** Annonce de l'inauguration de la grille à l'Event Beach Club. https://opensimworld.com/events/120401
S19	**BloodMoon GRID — équipe** Vlad Helsing présenté comme fondateur, administrateur et support technique. https://bloodmoonpack.com/grid/team.php
S20	**BloodMoon GRID — accueil et statut** Carte, liste des régions et chiffres publics de la grille au 28 juillet 2026. https://bloodmoonpack.com/grid/
S21	**OpenSimWorld — Freeland BloodMoon** Politique de terrain gratuit : quart de région résidentielle et région complète pour certains projets. https://opensimworld.com/hop/95290
S22	**BloodMoon RolePlay — site officiel** Présentation du jeu, races, langues, nombre de joueurs et distinction entre la grille et le projet RolePlay. https://bloodmoonpack.com/

S23	**HG Safari — “Sybella” (24 avril 2025)** Première mention publique retrouvée du nom Vlad Helsing dans les visites Hypergrid. https://hgsafari.blogspot.com/2025/04/
S24	**HG Safari — “The Tao of Shenn” (5 mars 2026)** Participation de Vlad Helsing et Vanessa VanHelsing à une visite francophone. https://hgsafari.blogspot.com/2026/03/the-tao-of-shenn.html
S25	**HG Safari — “Hunting on Coralys” (8 mai 2026)** Participation de Vlad et Vanessa ; soutien des francophones aux événements d’autres grilles. https://hgsafari.blogspot.com/2026/05/hunting-on-coralys.html
S26	**OpenSimWorld — publication BloodMoon RolePlay (27 juillet 2026)** Compatibilité Hypergrid des HUDs et objets, absence d’obligation d’avoir un compte BloodMoon. https://opensimworld.com/post/133022

Sources directes [T]

Les éléments suivants proviennent directement de Vlad Helsing et ont été intégrés comme témoignages personnels ou informations internes :

découverte d’OpenSimulator environ un an et demi avant Les Carpathes, via New World Grid ;

mise en route de son premier simulateur avec New World Studio ;

confirmation que Vlad Helsing et Vladimir Djannovic sont la même personne ;

date d’ouverture publique de BloodMoon RolePlay le 1er avril 2026 ;

organisation technique actuelle de BloodMoon, sauvegardes, redémarrages et répartition des simulateurs ;

inventaire interne de juin 2026 : 73 régions au total, dont 56 hébergées directement par BloodMoon.

Limites de la recherche

Une partie des anciens forums New World Grid, des sites carpathesgrid.fr et virtualdream-grid.com ainsi que certains médias d’événements ne sont plus disponibles ou ne sont plus entièrement indexés. Le présent document rassemble donc la trace la plus complète retrouvée dans les archives accessibles, mais il pourra être enrichi par des captures, photos, sauvegardes de sites ou documents personnels conservés par Vlad.

FIN DE LA BIOGRAPHIE DOCUMENTÉE

Vlad Helsing • OpenSimulator • Mise à jour : 28 juillet 2026